キャラクター名: ガリナ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	錬金術師	性別	?	年齢	16
冒険者Lv	7	経歴	魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
経験点	1360		苦手な動物がいる（いた）		
			知り合いに生き返った人がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	10	1		22 + 2	4
		敏捷度	10	7		28 + 2	5
体	9	筋力	3	1		13	2
		生命力	2	11	1	23	3
心	10	知力	11	7		28 + 2	5
		精神力	12	2		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	4		
コンジャラー	6		
スカウト	7		
アルケミスト	1		

戦闘特技

トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ヒールスプレー		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 0	12	0	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
44

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
54

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	9			
操霊魔法	6	11			
深智魔法	4	11			

装備品		説明
頭	悪寒のウィッグ	危険感知判定+1
耳	ｽﾏﾙﾃｨｴの耳飾り(1つ)	
顔	ひらめき眼鏡	見識、探索判定+1
首	ｽﾏﾙﾃｨｴの銀鈴	その他枠+1
背中	インテリアニマルサック	探索、魔物知識、異常感知、危険感知、罠回避+1
右手	宗匠の腕輪	
腰	アルケミーキット	
足	ｽﾏﾙﾃｨｴのｱﾝｸﾚｯﾄ	
その他	叡智の腕輪	

装備品		説明
左手	マナリング	ダメージ魔法のダメ+1、魔法の発動体を兼ねる
	疾風の腕輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ガリナ

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

品名	消耗チェック
マテリアルカード緑・Ax10	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット(1週間分)	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
魔唱石・3点x5	○□□○□□
魔唱石・5点x10	○□□○□□
猫目石の銀鋲(小)	○□□○□□
虎目石の金鋲(小)	○□□○□□
琥珀の目(小)	○□□○□□
強く魔化された肉	○□□○□□
俊足の指輪	○□□○□□
魔香草x9	○□□○□□
アビスシャードx44	○□□○□□
知性の指輪	○□□○□□
黒曜石の盾(小)	○□□○□□
鋼玉の守護(小)	○□□○□□

所持金 668 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 402 /合計 402