キャラクター名: キャンペーン2枚目キャラシー

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	2	8		17 + 2	3
		敏捷度	7	1		15	2
体	10	筋力	10	2		22 + 2	4
		生命力	4	1		15	2
心	4	知力	11	1		16	2
		精神力	5			9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7	デーモンルーラー	1
コンジャラー	3		
マギテック	3		
レンジャー	1		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	9	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		7	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
モール+1 魔法の発動体加工　魔法の武器加工	2H	20	2	2d+ 13	12	12	35										
グレートソード+1 魔法の発動体加工　魔法の武器加工	2H	24	1	2d+ 12	10	12	34										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- 魔晶石3点x5 ○□□○□□
- 金のマテリアルカードAx5 ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 1140 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 7	7

HP
53

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 8

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	5			
魔動機術	3	5			
召異魔法	1	3			

戦闘特技

タフネス	2122p		p
斬り返し	1-286p		p
なぎ払い	1-288p		p
マルチアクション	1-292p		p
命中強化	2-230p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
マッスルベア	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
熊の爪専門化	50
アルケミーキット専門化	50

名誉点 所持 150 /合計 250

装備品		説明
頭		
耳	マギスフィア(小)	
顔		
首	熊の爪	マッスルベアの効果を+1
背中		
右手	怪力の腕輪	
腰	アルケミーキット	
足	召異の徽章	
その他		

装備品		説明
左手	宗匠の腕輪	

その他メモ

想定レベル6-7 成長回数13 経験点＋20000点、所持金24,000G、名誉点250　アビスシャード5

897786　27104115　9757122

GR13 [1,1]->(器用度) | [3,3]->(筋力) | [5,1]->(知力 or 器用度) | [1,1]->(器用度) | [5,2]->(知力 or 敏捷度) | [3,2]->(筋力 or 敏捷度) | [4,4]->(生命力) | [4,1]->(生命力 or 器用度) | [2,2]->(敏捷度) | [2,1]->(敏捷度 or 器用度) | [2,1]->(敏捷度 or 器用度) | [1,5]->(器用度 or 知力) | [6,1]->(精神力 or 器用度)

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟