

キャラクター名

プレイヤー名

ポルポ・ボルポ

メインクラス	パラディン	Lv.1:	アコライト	レベル	17
サポートクラス	ブリーチャー	Lv.1:	ルイネーター	性別	男
称号クラス				年齢	58
種族	ヒューリン			境遇	家臣
出自 (効果)	王侯貴族			目標	力になりたいくて

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	31	27	9	8	10	30	6	HP	162
ボーナス	10	9	3	2	3	10	2	MP	158
クラス修正	2	1	1	1	0	3	0	フェイト	4
他修正						2			
能力値	12	10	4	3	3	15	2		

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	癒しの杖(煙管)	至近	2	CL+2				-1	
左手	セイントシールド		0	0	-1	10	0	-3	0
頭部	ダイヤスーツ								
胴部	ダイヤスーツ				-4	25			0
補助	ルーンポイントアーマー				-2	9	1		0
装身具	猛進のアミュレット								
能力値			10	0	4	0	15	7	17
スキル	ライドニッパー					5	5		
その他									
総計(右)			12	0	-3	49	21	3	17
総計(左)			10	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	3			3	+ 2 d	万能薬	対抗:スリップのクリスタル
トラップ解除	10			10	+ 2 d		飛行のクリスタル
危険感知	3			3	+ 2 d	EXMPP	対抗:威圧のクリスタル
エネミー識別	3			3	+ 2 d	GHPP*10	対抗:毒のクリスタル
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d	GMPP*10	上位呪壁符*36
魔術判定	3			3	+ 2 d		上位爆撃符*47
呪歌判定					+ d	デスさんにGHPP*10	
錬金術判定					+ d	毒消し	ライドニッパー
						理力符	ベルトポーチ
						ギガントモスの鱗粉	バックパック
							ポーションホルダー

現在重量：	107				
最大重量：	109	所持金：	4810	預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
ホーリーウェポン 魔	5	3	×ジャーアクション	20m(+10m)	単体	魔術判定		
効果： 武器攻撃ダメ+SL*3。この効果はシーン終了まで持続する。								
アームズマスタリ：打撃	1		パッシブ		自身			
効果： 打撃武器命中+1d								
クリエイトオプション	3		セットアッププロセス		自身	自動成功		
効果： EP1消費。攻撃ダメ+SL*4する。シーン終了まで持続する。								
ハンマーストライク	3	3	×ジャーアクション	至近(+10m+10m)	単体	命中判定	打撃	
効果： 武器攻撃。攻撃ダメ+SLd								
トランス：ロングアーム	1		マイナーアクション		自身	自動成功		
効果 :EP1消費。エンゲージしていない対象にも白兵攻撃を行うことが可能となる。命中+SL。射程：10mとなる。シーン終了まで持続する。								
エンブレイブド	2		パッシブ		自身			
効果： SL*3+1点のEPを取得する。								
バーサーク	1	3	マイナーアクション		自身	自動成功		
効果： 武器攻撃ダメ+SL*3。リアクション-1d。マイナーアクションで解除orシーン終了まで持続する。								
ソウルビート	1	3	バーサーク		自身	自動成功		
効果： 狂戦士化(SL+1)を受ける。								
フリンジスイング	1		パッシブ		自身			
効果： 狂戦士化時、白兵攻撃命中+1d								
コネクトフォース	4	4	セットアッププロセス		自身	自動成功		
効果： 武器攻撃ダメ＆物防+(SL+2)								
コネクトドラゴン	2		効果参照		自身	自動成功	シナSL回	
効果： 分類:竜になる。攻撃ダメ+筋力。シーン終了まで持続する。								
アフェクション	1		DR直後		単体	自動成功	アコ/シナ1回	
効果： 受けるダメージを0にする。								
マニフィカート	1		効果参照		自身	自動成功	6	
効果： ホリウェポン/ホリワドと同時に使用。それらのスキルの効果に攻撃の命中+1dを追加する。								
レイザーシャープ	1		パッシブ		自身			
効果： 武器攻撃ダメ+1d								

人口5万人程度の小さな国の王。  
無能だが周囲が何とかしてくれるので国が成り立っている。

優しい人なんだけど、マジで無能。頑張れオウサマ！

近頃、大臣が魔王軍から受ける作物の被害や人的被害問題に頭を痛めており  
そんな大臣の姿を見て、「ワシも何か力になりたい！」と国を飛び出し魔王討伐を目指す。  
きっと今頃大臣は頭痛を訴えているだろう！

癒しの杖→伸縮自在の煙管。

「なんかごめんね。ワシもなんかやるよ？」  
周囲「あいや！大丈夫っ大丈夫ですから！ね！座ってください！！」  
「え？ああそう...？なんかほんとごめんね？ありがとねん？」

「せーい！」(煙管が伸びる。)  
「ワシだってできるんじゃ！」(狂戦士化！)

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インパレイティブ	1	12	セットアッププロセス		自身	自動成功	セットアッププロセス1回	
効果:	タイミング: セットアッププロセスのスキルをふたつ使用できる。同じスキルを連続して使うことはできない。							
バニシュパワー	4		パッシブ		自身			
効果:	攻撃ダメ+SL*3する。							
シャインストライク	1	6	セットアッププロセス		自身	自動成功		
効果:	攻撃ダメ+精神。ラウンド終了まで持続する。							
オース	1	6	セットアッププロセス		自身	自動成功	打撃使用	
効果:	武器攻撃命中+1d。ラウンド終了まで持続する。							
グレイスフォース	1	10	判定の直前		自身	自動成功	シーンSL回	
効果:	分類: 魔術の魔術判定を行うスキルに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減の効果に+精神する。							
ホーリーヒット	1	12	メジャーアクション		自身	自動成功		
効果:	ハンマーストライクによる白兵攻撃を2回行う。このハンマーストライクはコストを消費せず、対象: 単体※となる。同じ対象に2回攻撃しても、別々の対象を1回ずつ攻撃してもよい。							
エソテリカ: パラディン	1		パッシブ		自身			
効果:	選択したクラスのスキルコスト-2							
アーマーアデプト	4		パッシブ		自身			
効果:	装備している防具ひとつにつき攻撃ダメ+[SL*3]。全身防具はふたつ装備しているものとして扱う。							
シールドパターン	3	4	マイナーアクション		自身	自動成功	盾/全身装備	
効果:	攻撃ダメ+[SL*3]。シーン終了まで。							
エクソシズム	3		パッシブ		自身			
効果:	攻撃ダメ+[SL*5]。攻撃の対象が分類: アンデッド、妖魔、魔獣、魔族の時に有効							
	1							
効果:								
	1							
効果:								
ディーバエルダ	1		パッシブ/メイキング		自身			
効果:	スキルコスト-1(最低1)する。フェイト4点となる。							
ホーリーオーダー1	1		効果参照		自身	自動成功	アコ	
効果:	フェイト1点消費する。ホーリーアーマー、ホーリーウェポン、ホーリーワードを対象: 範囲(選択)にする。							
フェイス: グランアイン	1		パッシブ		自身			
効果:	攻撃ダメ+2							
バイタリティ	1		パッシブ		自身			
効果:	最大HP+CL							
ホーリーオーダー2	1		戦闘前		自身	自動成功	アコ	
効果:	フェイトを1点消費する。ホーリーアーマー、ホーリーウェポン、ホーリーワードを戦闘前に使用する。							
トレーニング筋力	1		パッシブ		自身			
効果:	筋力基本値+3							
イミュンウェイト	1		パッシブ		自身			
効果:	装備している防具の移動修正を±0に変更する。							
トレーニング精神	1		パッシブ		自身			
効果:	精神基本値+3							
イクイプリミット	1		パッシブ		自身			
効果:	装備重量+5							
ゴッドスブレス	1		パッシブ		自身			
効果:	武器攻撃ダメ+2							

ボルボ・ボルボ

[illegible][illegible]