

キャラクター名
石田 貞男

プレイヤー名

シンドローム	オルクス		ワークス	フリーター	カヴァー	おぢさん
	オルクス		年齢	34歳	性別	男
オプション	覚醒	素体	衝動	吸血	初期侵食率	33 %
出自	親戚と疎遠		経験	永劫の別れ	邂逅	秘密、ローザ・パスカヴィル

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	149
肉体	0	1	0			1	行動値	11
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	11
精神	2	0	3	2		7	戦闘移動	16
社会	4	0	0			4	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	4		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	3	
運転:	2		芸術:			知識:	2		情報:ウェブ	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
1+2+5【フルバースト・大地の牙】	RC	14r+4		3		ドッジダイス-1個同エンゲージ不可、CL8
1+2+5【限界突破・大地の牙】	RC	15r+4		4		ドッジダイス-1個同エンゲージ不可、CL7
2+4+8【握めざる心臓】	RC	14r+4				6 CL8
1+2+6+7+武器【切り札100↑】	白兵	8r+1		2(+10)		ドッジダイス-1 武器壊れる CL7

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
コネ:UGN幹部	
パイルバンカー	
応急キット	
コネ・アハト	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
親戚	P 親近感	N 悔悟		
純血統	P	N		
アハト	P 庇護	N 不信任		
メイト	P 同情	N 劣等感		
ローザ	P 信頼	N 恐怖		
はいねくん	P 好奇心	N 脅威		
外なる神スズリ	P 執着	N 憤懣		

最大財産P: 14 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2						
効果:								
アニマルテイマー	5	3	メ/リ					
効果:	判定+[LV+1]個							
支配の領域	1	6	オート	視界	単体			
効果:	対象の判定ダイス目を1に変更する。シナリオLV回。							
幸運の守護	1	1	リアクション	至近	自身	RC		
効果:	〈RC〉ドッジ							
大地の牙	3	1	メジャー	視界		RC		
効果:	攻:+[LV+2]。ドッジダイス-1個同エンゲージ不可							
形なき剣	1	2	メジャー	武器		(白兵)(射撃)		
効果:	ドッジダイス-[LV]個							
リフレックス	2	2	リアクション	至近	自身	シンドローム		
効果:	CL値-LV							
大地の加護	7	2	M+s					
効果:	攻撃力+[Lv*2]							
完全なる世界	5	5					100	
効果:	判定+[LV+1]D.攻撃[Lv*3]							
支配の因子	5	6	S			シーン選択	ピュア	
効果:	ラウンド中対象の攻撃-[Lv*5]							
絶望の領域	3	4	S			シーン選択	ピュア	
効果:	ラウンド中判定-[Lv*2]D							
縮地	7	1	A					
効果:	移動時離脱可自由移動.[Lv]回							
感いの一撃	5	3	m+s					
効果:	ドッジ-[Lv+1]D							

●リアクション
11dx+4@8 《幸運の守護+リフレックス》ドッジ
11dx+1 意志

●セットアップ
《支配の因子》【1】/S/自動シーン選択視界/ピュア/ラウンド中対象の攻撃力-35。シーン1回
《絶望の領域》【1】/S/自動シーン選択視界/ピュア/ラウンド中対象の判定-10D。シーン1回
「パンドラの匣」【1】《パンドラの匣》/S/特殊/特殊/視界/エネミー/このエフェクトを使用すると、あなたは行動済みになる。【争い】【疾病】【悲観】【不安】【憎悪】【犯罪】【欠乏】を6つ異なるエンゲージに出現させる。このラウンドのクリンナップ時にXつ以上の【ダミーボックス】が存在していたら、それらすべてのHPを0にし、「対象:[2×X]体、射程:視界」に10d10点ダメージを与え、ロイス又はタイタスを1個昇華させる。X=0の場合は、「対象:自身 射程:至近」に10d10点ダメージを与え、ロイス又はタイタスを1個昇華させる。

●マイナー
《縮地》【9】/m/任意場所へ移動

●メジャー①
28dx+4@7
「見えざる俊撃」《コンセントレイト+アニマルテイマー+大地の牙+大地の加護+完全なる世界+感いの一撃》/M/対抗単体視界/攻撃力+46/ドッジダイス-10D。d10+46

●メジャー②【3】
28dx+4@7 「見えざる俊撃破」【3】《コンセントレイト+アニマルテイマー+要の陣形+大地の牙+大地の加護+完全なる世界+感いの一撃》/M/対抗3体視界/

