キャラクター名: アリゼ・ロージェ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	5	経歴	大きな挫折をしたことがある		
経験点	3340		恥ずかしい癖を持っている		
			異性の家族がいない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9	5		23 + 1	4
		敏捷度	12	2		23 + 1	4
体	6	筋力	6			12	2
		生命力	5	1		12	2
心	6	知力	6	2		14	2
		精神力	10	2	1	19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
フェアリーテイマー	3		
スカウト	3		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

戦闘特技			
武器習熟A/ソード	1-281p		p
挑発攻撃	1-287p		p
マルチアクション	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数
専用武器作成	50

名誉点 所持 70 /合計 120

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	9	9	7
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		5	1	3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	12	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マンゴーシュ	1H	6		2d+ 9	9	9	6										
ブレードスカート				2d+ 0	9	0	10										
ファストスパイク	1H投	1	1	2d+ 10	9	8	6										

一般装備品	(消耗チェック)
魔晶石(5点分)	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
妖精使いの宝石x3	○□□○□□

マテリアルカードBx3	○□□○□□
マテリアルカードAx3	○□□○□□
マナチャージクリスタル(5点分)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 6285 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 12	3

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	5			

	装備品	説明
頭	ラル=ヴァイネのリボン	
耳	ラル=ヴァイネの耳飾り	形見の品
顔		
首	宝石ケース	妖精使いの宝石を4つ収納可能
背中		
右手	俊足の指輪	
腰	ブレードスカート	回避に4以上で成功していると敵にダメージ
足	ラル=ヴァイネのロングブーツ	
その他	アルケミーキット	

装備品	説明
左手 巧みの指輪	

その他メモ

冒険の理由：家族・仲間の仇を討つため
一般技能
鍵屋Lv4、宝飾師Lv4、看護師Lv2
ーーーーーーーー
生まれたころから母と二人の姉と暮らしており、ある町の宝飾の加工屋として生計を立てていた。しかし、過去に魔神が現れ、自分を守って母と長女が殺されてしまった。その魔神は冒険者によって撃退されたが、未だ討伐されていない。
幼い頃から魔法が使いたくて魔法の勉強をしていたが、真語魔法の才能がなく、全く上手くならなかった。がその後妖精と契約したことによって魔法は使えるようになった。
また、

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟