

キャラクター名  
味噌 末悟 (みそ まつご)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	UGN支部長B	カヴァー	リサイクルショップの店長
	ノイマン					
オプション			年齢	44歳	性別	男
覚醒	感染	衝動	飢餓	初期侵食率	30	%
出自	貧乏	経験	長期入院	邂逅	師匠	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	0	1			1	行動値	14
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	14
精神	6	0	0			6	戦闘移動	19
社会	2	0	0			2	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	3		RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
その辺にある物投げちゃう	射撃	6r+3		11		コスト6/コンセ+コントロールソート+即席武器

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
インプレムその他: サラウンドレポート	
思い出の一品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
触媒<カタリスト>	P	N		
支部の仲間たち	P 連帯感	N 隔意		
i'm fine君 (仮称)	P 好意	N 隔意		
ストーカー (シナリオロイス)	P 好奇心	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
(射撃)コントロールソート	1	2	×			射撃		
効果:	射撃の能力値を【精神】で判定							
コンセントレイト:ノイマン	2	2	×				-	
効果:	C値-LV (下限7)							
即席武器	4	2	×	効果参照	-	白兵/射撃	-	
効果:	:攻撃力:[LV*2+3]の攻撃を行う。白兵攻撃は射程:至近、射撃攻撃は射程:20mとなる。装備している武器の攻撃力は加算できない。							
勝利の女神	4	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果:	判定後達成値+LV*3							
灰色の脳細胞	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	行動値+【精神】。侵食率基本値+2							
暗号解読	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果:	どんな暗号も読める。必要に応じて知識で判定。							
代謝制御	★		常時	至近	自身	自動		
効果:	代謝と感情を徹底的に制御できる。必要に応じて意志で判定。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

【1話→2話の成長】勝利の女神+2、生き字引取得、調達+2 アイテム:コネを削除、思い出の一品を取得  
【ストーリーシミュレーションの調整】戦闘用に変換 130点  
【外見・性格等】  
全体的にくたびれたおじさん。温厚で適当。  
ダークグレーの髪をひとつ結びにしている。前髪も長い。  
いつも古くてよれよれな服を着ており、古着のにおいを漂わせている。  
指摘されると「(服が)僕みたいでしょ。」って言う。「古いものは大事にしないとねえ…」「ほら、最近流行ってるサステナブルだよ～」と言っただけあり物持ちはいい。身の回りの物は中古品ばかり。  
簡単なリメイク品(缶のペン立てとか)を作るのが趣味。時々人に押し付ける。いい箱とか捨てられないタイプ。身の回りに物が多いと安心する。貧乏性。  
適当でバツとしないけど戦闘の指示(支援フェクト)をする時だけは的確でキリッとしている。  
「いやぁもうね、思春期って難しいよね。」「皆へ、怪我しないようにねえ」  
「まずはお前が敵に切り込んで陣形を崩す。そこをお前達が左右から叩く。いいな。行動開始だ！」  
「真面目に生きている人が暴力で不当に奪われないようにしたい」をモットーに働いている。  
「心を入れ替えた」という言葉が地雷。「人の心なんてそう簡単に変わるもんじゃないでしょ？」  
(2022.6.22追記)  
上記のセリフについて  
なんでもない時に聞く・冗談として言われる→不快そうな顔をする。  
許しを乞う時に言われる→許そうかな…という気持ちになっただけでも言われたら許すのをやめる。  
許した後等に誠意を持って言われる→「ちょっとずつ変わっていかないといいんだからね」ってやんわり否定しつつ誠意は汲む

【経歴・UGN支部】  
支部の表の姿はリサイクルショップ。大きめの倉庫がある。