

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|------------|-------|-------|-------|-----|------|
| メインクラス | アコライト | Lv.1: | | レベル | 6 |
| サポートクラス | セージ | Lv.1: | アコライト | 性別 | ♀ |
| 称号クラス | | | | 年齢 | ?歳 |
| 種族 | ヴァーナ | | | 境遇 | 記憶喪失 |
| 出自 (効果) | 闇の一族 | | | 目標 | 探索 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 8 | 9 | 15 | 12 | 15 | 15 | 6 |
| ボーナス | 2 | 3 | 5 | 4 | 5 | 5 | 2 |
| クラス修正 | 0 | 1 | 0 | 2 | 1 | 1 | 1 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 2 | 4 | 5 | 6 | 6 | 6 | 3 |

| | |
|------|----|
| HP | 55 |
| MP | 69 |
| フェイト | 6 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|--------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | エレメントトーチ | 至近 | -2 | 9 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | 幸せのサークレット | | | | | | 1 | | |
| 胴部 | 癒しの衣 | | | | | 3 | | | |
| 補助 | ジュエルリング | | | | | | | | |
| 装身具 | 高位聖印 | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 4 | 0 | 5 | 0 | 6 | 11 | 7 |
| スキル | | | | | | | | 1 | 5 |
| その他 | ギルドサポート高機動部隊 | | | | | | | 5 | |
| 総計(右) | | | 2 | 9 | | | | | |
| 総計(左) | | | | | 5 | 3 | 7 | 17 | 12 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| トラップ解除 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| 危険感知 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| エネミー識別 | 6 | | | 6 | + 5 d |
| アイテム鑑定 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| 魔術判定 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|-------------|--|
| バックパック | |
| ベルトポーチ | |
| 冒険者セット | |
| 小道具入れ | |
| ポーションホルダー | |
| HPポーション×2 | |
| MPポーション×10 | |
| ハイMPポーション×2 | |
| | |
| | |
| | |

現在重量: 9
 最大重量: 21
 所持金: 15
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|------------|-------------------------------------|-----|--------|-----|----|------|--------|----|
| オーバーパス | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: | 狼族、移動力+5m、行動値に+1 | | | | | | | |
| プロテクション | 5 | 3 | DR直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | 1/MP | |
| 効果: | 対象が受ける予定のダメージに-[SLd] | | | | | | | |
| ジャッジメント | ★ | - | パッシヴ | - | 効果 | - | | |
| 効果: | 自分の所属しているギルドメンバー全員の行動値を+2。自身には効果なし。 | | | | | | | |
| コンコードダンス | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: | すべての対象にエネミー識別を行う | | | | | | | |
| ラーニング | ★ | - | 効果 | - | 自身 | - | | |
| 効果: | エルダナーンの《ナチュラルヒストリー》取得 | | | | | | | |
| エンサイクロペディア | ★ | - | セット | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: | エネミー識別を行った時行動済みにならない。 | | | | | | | |
| ウィークポイント | 3 | 8 | セット | 20m | 効果 | 知力 | | |
| 効果: | エネミー識別に成功したSL体の対象のリアクション-1D | | | | | | | |
| クイックヒール | ★ | 5 | イニシアチブ | - | 自身 | 自動成功 | シーン1回 | |
| 効果: | 〈ヒール〉をイニシアチブで使える | | | | | | | |
| ヒール | ★ | 4 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術判定 | | |
| 効果: | 【HP】を[3D+CL×3]点回復する | | | | | | | |
| キュア | ★ | 5 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術判定 | | |
| 効果: | バステ全て回復。 | | | | | | | |
| テレポート | 2 | 10 | メジャー | 至近 | 範囲 | 魔術判定 | シーン1回 | |
| 効果: | 記憶した場所に転送する。 | | | | | | | |
| ホーリーライト | ★ | 6 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術判定 | | |
| 効果: | 2Dの貫通魔法ダメージ対象が妖精、魔獣、魔族の場合[威圧]を与える | | | | | | | |
| アフェクション | ★ | - | DR直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | シナリオ1回 | |
| 効果: | 対象のダメージを0 | | | | | | | |
| シックスセンス | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: | 奇襲攻撃を受けても通常通りリアクションできる。 | | | | | | | |
| モンスターロア | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: | エネミー識別+1D | | | | | | | |

メモ欄

