キャラクター名
レーヴ

プレイヤー名

種族	ドレイクナイト	種族特徴	ルサルカ代用　プリースト生まれ　弱点：炎属性ダメージ＋３点		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	1880				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	5	1		15	2
		敏捷度	6	6		21	3
体	5	筋力	2			7	1
		生命力	10	1		16	2
心	12	知力	12	4		28 + 2	5
		精神力	11	5		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/不死の女神ツァイデス	7		
スカウト	3		
セージ	4		
デーモンルーラー	2		
ドルイド	2		

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
武器習熟S/スタッフ	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	
妖精語	○	
妖魔語	○	
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
宿り木の棒杖	1H			2d+ 0		0											
ナイフ 小魔の封入具加工	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 10

MP
56

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	12			
召異魔法	2	7			

装備品		説明
頭	叡智のとんがり帽子	
耳	聖印	
顔	ラル=ヴェイネの観察眼	
首		
背中		
右手	知力指輪	
腰		
足		
その他	知力腕輪	

装備品		説明
左手	知力指輪	

その他メモ

蛮族：ルサルカについて
　他の大陸では「人族の集落に潜入する密偵」として優秀ですが、ケルディオン大陸においては「敵対国家や疑わしき組織に潜入する密偵」として重宝されています。
　加えて、エルフの外見に変身出来る事から「魔神の油断を誘う事が出来る」為、便利屋になるルサルカは少なからず存在します。
　なお、性格については人族との長い共存関係により、他の大陸と比べると非常に軟化しています。
　ケルディオン大陸のエルフからは「ちょっと変わったエルフ」として扱われます。

初期習得言語：「交易共通語」「汎用蛮族語」「エルフ語」の会話と読文
選択不可の技能：なし
"穢れ"：２

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
レーヴ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食x5	○□□○□□
聖印	○□□○□□
えんぶれむ	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
指輪・腕輪	○□□○□□
知力指輪x6	○□□○□□
知力腕輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
薬品系	○□□○□□
アウェイクPx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石・MCC	○□□○□□
3点石x5	○□□○□□
	○□□○□□
5MCC	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
装飾品	○□□○□□

叡智のとんがり帽子	○□□○□□
ラル＝ヴェイネの観察眼	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□