

キャラクター名
破翅 謳歌(はばね おうか)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン オルクス		ワークス	UGN支部長A	カヴァー	UGN研究班
オプション			年齢		性別	
覚醒	渴望	衝動	自傷		初期侵食率	33 %
出自	名家の生まれ	経験	UGNへの畏怖		邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	4	0	0			4	戦闘移動	11
社会	3	0	0			3	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:UGN幹部	
専門家(レネゲイド)	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
触媒	P	N		
UGN幹部	P 尽力	N 恐怖		
春日恭二	P 憧憬	N 嫉妬		
遺産:エレウシスの秘儀	P 傾倒	N 嫌気		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
力の法則	3	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: ダメージロール直前/ダメージ+[Lv+1]D/1ラウンド1回								
妖精の手	2	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 判定直後/対象の判定のダイス目1つを10に変更/1シLv回								
ファンアウト	1	4	セットアップ	至近	範囲(選択)	自動	-	
効果: 対象は戦闘移動を行う(拒否可能)/1シLv回								
戦術	5	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	-	
効果: 対象がラウンド中に行うメジャーアクションのダイス+Lv個								
弱点看破	3	3	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: 対象が行う攻撃の攻撃力+[Lv×3]								
要の陣形	3	3	メジャー	-	3体	自動	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた行動の対象を3体に変更/1シLv回								
領域の加護	1	2	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: 対象が次に行うメジャーアクションの攻撃力+[Lv×2]								
代謝制御	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 脳神経をコントロールし代謝を完全に制御する								
変貌の果て	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: オーヴァードになる前と外見が大きく異なる								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

UGNMM地区の支部長、普段は主にUGNの研究部員としてラボに籠っている。
そのため戦闘能力も運動能力も何もない、前線に立つことも滅多にない。
仲間を鼓舞することに長けておりエージェント時代から仲間の支援に徹しており、
現在も有事の際には後方支援を得意としている。