

キャラクター名
甘木 鎌二 あまき れんじ 変更後

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー エグザイル	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	生誕	衝動	殺戮	初期侵食率	35 %
出自	両親不在	経験	反抗期	邂逅	もう一人の人格

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	1	0			4	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	1	0	0			1	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
赫き剣	白兵	4r+4	0	N+8		見た目は大鎌

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ	UGN

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
戦闘人格	P 信頼	N 不安		
シナリオロイス	P	N		
UGN支部	P 誠意	N 嫌気		
マッドデスサイズ	P 感服	N 偏愛		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
CL ブラムストーカー	2	2						
効果:								
赫き剣	1	3	マイナー					
効果: 任意で消費した1v×2分の消費HP+8の武器を作る。								
渴きの主	1	4	メジャー					
効果: 「赫き剣」と組合せ。装甲無視とダメージが通った場合HPLv×4回復								
鮮血の一撃	5	2	メジャー			白兵		
効果: 白兵の判定ダイスをLv+1個。HP2点ー								
異形の転身	1	1	イニシアチブプロセス					
効果: Lv回使用可能。戦闘移動を行う								
血の宴	3	3	メジャー					
効果: Lv回使用可能。範囲攻撃に変更。								
殺戮領域	3	3	リミット					
効果: 血の宴と組合せ。攻撃力に+10。								
鮮血の奏者	3	4	セットアップ	視界	単体			
効果: 消費したLv分HP×3分攻撃力を上げる。								
ブラッドリーディング	★		メジャー			知覚		
効果:								
物質変化	★		メジャー					
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

最初から固定値火力型+範囲攻撃タイプに変更しました!
一撃のコストが重いので短期決戦型です!

詳細
アホだけがUGNでしごかれて育っているためテストでの赤点はギリギリ回避する。
アホが幸いして陽キャ枠として一般人に溶け込んでいる。

4dx+4〈白兵〉
4dx+1〈回避〉
4dx〈運転〉

■エフェクト
《CL:ブラムストーカー》LV2 /コスト2
《赫き剣》LV1/マイナー/コスト3/任意で消費した1v×2分の消費HP+8の武器を作る。
《渴きの主》LV1 /メジャー/コスト4/「赫き剣」と組合せ。装甲無視とダメージが通った場合HP×4回復
《鮮血の一撃》LV5 /メジャー/コスト2/白兵の判定ダイスをLv+1個。HP2点ー
《異形の転身》LV2 /イニシアチブ/コスト5 /戦闘移動をおこなう。難脱可能シーンLv回。
《血の宴》 LV3 /メジャー/コスト3/ 範囲攻撃に変更。Lv回使用可能。
《殺戮領域》LV3 リミット コスト3 血の宴と使用。攻撃力+10。

コンボ
侵食値80以下