キャラクター名: ラムダッシュ

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	２３
種族	ドゥアン			**境遇**	裏切り
出自（効果）	前科者			**目標**	復讐

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	13	9	10	6	7	10	7
ボーナス	4	3	3	2	2	3	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	4	5	2	2	4	2

HP	43
MP	31
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ショートソード	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	マント					1			
装身具									
能力値			4	0	5	0	4	7	11
スキル							3		
その他									
総計(右)			4	5					
総計(左)			4	0	4	10	7	5	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
毒消し	
MPポーション	
鋼鉄の呪符	

現在重量： 8		
最大重量： 13	所持金： 1000	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
タフネス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	有角族、作成時に最大HP+5							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アイアンクラッド	1	3	ダメージロールの直後		自身	自動成功		
効果：	物理ダメージに[-SL×３]							
プロボック	1	4	セットアッププロセス	10m	単体	筋力		
効果：	対象の【精神】と対決。成功値に+[SL×２]。勝利で相手に逆上。							
レジストエレメンタル	1		パッシブ		自身			
効果：	【魔法防御】に+[SL×３]							
セルフヒーリング	1		マイナーアクション		自身	自動成功		
効果：	【HP】を+[CL×10]。1シナリオに1回。							
ビジランテ	★		パッシブ		自身			
効果：	隠密状態を発見される時の対決の【感知】判定に+1D。							
シックスセンス	★		パッシブ		自身			
効果：	奇襲攻撃を受けた時、判定に-1Dされない。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

行動値：5　物理防御：10　魔法防御：7

バッシュ：MP4　メジャー　命中
　　武器攻撃のDRに+[(SL)D]
　　C:ダメージロール増加

アイアンクラッド：MP3　DRの直後　自動成功
　　DR直後受ける予定の物理ダメージに-[SL×3]

プロボック：MP4　セットアップ　筋力判定
　　対象の【精神】と対決。成功値に+[SL×２]。勝利で相手に逆上。

セルフヒーリング：MP0　マイナー　自動成功
　　【HP】を[CL×10]回復。1シナリオに1回使用可能。

ビジランテ：MP0　パッシブ
　　隠密状態を発見される時の対決の【感知】判定に+1D。

シックスセンス：MP0　パッシブ
　　奇襲攻撃を受けた時、判定に-1Dされることなくリアクションを行える。