

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	女
称号クラス				年齢	不明
種族	妖精			境遇	略奪
出自 (効果)	森の妖精			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	13	19	9	19	8	9
ボーナス	3	4	6	3	6	2	3
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	5	8	3	7	3	4

HP	62
MP	56
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
頭部	ドミノ					2			
胴部	踊り子の衣装				1	1			
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	手入れ道具			1					
能力値			5	0	8	0	3	15	8
スキル									
その他									
総計(右)			5	7					
総計(左)			5	7	10	6	3	16	8
総計(両)			5	13					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	MPポーション ×0
ベルトポーチ	HPポーション ×7
小道具入れ	毒消し ×2
▼ランタン	
▼火打ち石	野営道具
▼筆記用具	
▼チョーク	理力符：水
▼太陽のリボン	
	使用済み
ポーションホルダー	
▼MPポーション ×4	

現在重量：	11	所持金：	2744	預金・借金：	
最大重量：	16				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：フェアリー	★	3	判定直後	20m	単体	自動	1/R	
効果：リアクション判定直後。達成値-3（最低1）。《飛行状態》を取得。								
アームズマスタリー：短剣	1		パッシブ					短剣
効果：短剣の命中判定+1D								
飛行状態	1		パッシブ					
効果：シーン登場、マイナーで飛行状態の適用・非適用。								
アンビデクスタリティ	1		パッシブ					鞭・短剣
効果：両方の武器種別を持った双武器。攻撃力は合計								
インタラプト	1		効果参照	視界	単体			1/ソリオ
効果：パッシブ、アイテム以外のスキル宣言時。打ち消す。								
ステップ：ファイア	3	4	セットアップ					
効果：ダメージ増加。シーン終了まで+9								
バトルステップ	3		パッシブ					(1/3) 特集中
効果：攻撃の命中判定、回避判定、ダメージに+3								
エアリアルレイブ	4	7	メジャー	至近	単体	命中		飛行
効果：白兵攻撃。命中判定+1D、ダメージ+[SL×3]								
ダンシングヒーロー	1		判定直前					1/ソーン
効果：判定+1D								
エンカレッジ	1	6	イニシアチブ	20m	単体			1/ソーン
効果：未行動のキャラクター対象。メインプロセスを行なわせる。その後、行動済となる。								
バタフライダンス	1		パッシブ					
効果：回避判定+1D								
ドッジムーブ	1	2	効果参照					盾非装備
効果：回避判定と同時。判定達成値+[SL+2]する。								
ソードダンス	1	5	マイナー					
効果：ダメージ増加。+【敏捷】								
ステップ：ブライト	1	4	セットアップ					
効果：行動値増加。+ [SL×3]								
トラッキング	1		パッシブ					
効果：追跡などの判定+1D								

シーフ：《アームズマスタリー：短剣》《アンビデクスタリティ》《インタラプト》  
 ダンサー：《ステップ：ファイア》《バトルステップ》

アバター：ルナ・チャイルド

エリンディルに近い妖精郷の一角にあった森に住んでいた一族。  
 気がついたときには森は焼け落ち、フリディスだけが生き残っていた。  
 一族がまだ生き残っていると信じ、探す旅に出た。  
 まだ、一族は見つかっていない。

それでも元気に振舞うのは、彼女の本質が心を知られたい仮面か。

