キャラクター名
クルス

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	8	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	850		予知夢を見た		
			父親が旅に出ている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	7	3		14	2
		敏捷度	11	3		18 + 1	3
体	8	筋力	5	2		15	2
		生命力	9	8		25	4
心	9	知力	9	8		26 + 1	4
		精神力	10	5		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
コンジャラー	2		
プリースト/ミルタバル	8		
スカウト	5		
セージ	7		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
魔法拡大/数	1-289 p		p
魔法拡大/すべて	1-290 p		p
MP軽減/プリースト	1-283 p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
リカント語	○	
ブルライト地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ヴォーパルウェポン		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器である	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
49

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 12

MP
60

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	7			
操霊魔法	2	7			
深智魔法	2	7			
神聖魔法	8	13			

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	聖印	
顔	学者の眼鏡	[セージ+知力]判定に+1
首	ロッセリーニの拡声器	モルガナンシン秘伝を使用可能
背中	サーマルマント	炎・氷ダメージ-1 温度環境の不利な効果を無くす
右手	知力指輪	
腰	アルケミーキット	アルケミスト技能が使える
足		
その他	知力指輪	

	装備品	説明
左手	敏捷指輪	

その他メモ
目的：見聞を広めるため

教会の司祭に育てられた青年。
両親はもういない…と聞いていたが。
どうやら父親は物心つく前に、何かを求めて旅に出たようだ。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
クルス

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替え（1週間分）	○□□○□□
保存食（1週間分）x3	○□□○□□
ロープ(50m)	○□□○□□
ロープ(20m)	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
くさび	○□□○□□
フック	○□□○□□
羊皮紙・ペン・インク	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
食器セットx3	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
テント（4人用	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
油x8	○□□○□□
北向きの針	○□□○□□
望遠鏡	○□□○□□
	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□
魔晶石5点x10	○□□○□□
知力指輪x3	○□□○□□
敏捷指輪x2	○□□○□□
魔晶石3点x10	○□□○□□
ロッセリーニの魔導筆	○□□○□□
消魔石1点x5	○□□○□□
陽光の魔符+1x3	○□□○□□
陽光の魔符+2	○□□○□□
月光の魔符+1x3	○□□○□□
月光の魔符+2x2	○□□○□□
魔晶石15点	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax10	○□□○□□
マテリアルカード赤Bx10	○□□○□□
	○□□○□□
ダガー	○□□○□□
ラウンドシールド	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□