キャラクター名
アンブローズ

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	魔術師	性別	女性	年齢	17歳
冒険者Lv	8	経歴	同じ夢を何度も見ている		
経験点	-30500		奇妙な予言をされたことがある		
			まだ恋をしたことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	6	2		14	2
		敏捷度	1			7	1
体	7	筋力	10	3		20	3
		生命力	4	3		14	2
心	14	知力	4	8		26	4
		精神力	6	4		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	8		
フェアリーテイマー	4		
レンジャー	4		
セージ	4		
バード	4		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	0	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
38

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 12

MP
60

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	8	13			
妖精魔法	4	9			

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
サモン・スモールアニマル		
サモン・フィッシュ		
バラード		
終律：秋の実り		

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	ロングマント	フード付き(ちょっといい出来)
右手	マナリング	
腰	宝石ケース	
足	幸運の羽	貫通に巻き込まれにくくなる。
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

冒険に出た理由：探している人がいる

英雄を探し旅をする魔法使い。
幼いころに前世の記憶の一部を思い出し、そこでされた予言を自らの使命だと考え施設を飛び出し旅人となった。
予言に従い英雄を探す旅をしながら、その英雄を教え導く為に魔法の腕を磨く。
旅の途中、蛮族に捕まりそうになっていたスプライトに遭遇し、助けたことをきっかけに親交を持つようになりともに旅をするようになった。
路銀は英雄探しの途中で知り得た英雄譚を吟遊詩人として歌うことで稼いでいる。

この時思い出した記憶が私の生きる指針になったんだ。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アンブローズ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
■背負い袋	○□□○□□
水袋	○□□○□□
毛布	○□□○□□
たいまつ	○□□○□□
火口箱	○□□○□□
ロープ	○□□○□□
小型ナイフ	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
ハーブ	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
食器セットx2	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
防寒着	○□□○□□
ネットx2	○□□○□□
魔香のパイプ	○□□○□□
■宝石ケース	○□□○□□
妖精使いの宝石(3〜4)x4	○□□○□□
■消耗品	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
魔晶石(5点分)x3	○□□○□□
■その他	○□□○□□
ペット(蛙)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□