

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 ウェス _____

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別	♀	年齢	40
冒険者Lv	7	経歴	誰かを救ったことがある		
経験点	1100		家族に冒険者がいた 商売を手伝ったことがある		

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	4		25	4				
体	0	敏捷度	8	2	2	25	4	スカウト	7		
		筋力	5	5	2	12	2	バード	1		
心	12	生命力	9	6		15	2	アルケミスト	4		
		知力	2			14	2				
		精神力	15			27	4				

戦闘特技		追加攻撃	220 p		p
		投げ攻撃	225 p		p
		カウンター	2120p		p
			p		p
		トレジャーハント	2120p		p
		ファストアクション	2123p		p
		武器習熟/格闘	221 p		p
		防具習熟/非金属鎧	222 p		p
		武器習熟II/格闘	221 p		p
		両手利き	223 p		p
			p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビビッド	
ヒーリング	
ヴォーパルウェポン	
クリティカルレイ	
バークメール	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	11	11	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要値			
ランク	筋力	回避力	防護点		
鎧	アラミドコート	5	1	2	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	グラップラー	合計値	12	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト	1H	5		2d+ 11	9	12	10										
トンファー	1H	5	1	2d+ 12	10	12	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 12	3	36

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 11	2d+ 9	2d+ 11	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	通話のピアス
顔	メイビルさんとの通話可
首	桃のチョーカー
背中	壊すとダメージ-4
右手	俊敏の腕輪
腰	アルケミーキット
足	
その他	

装備品	説明
左手	筋力の腕輪
	筋力+2

その他メモ	自動失敗
20700G	チェック
盗賊ギルド加入	□□□□⑤
商人 マーチャント4	□□□□⑩
s h p 1	□□□□⑮
俊敏3	□□□□㉔
両親は旅の商売人でグラスランナーらしく、その日ぐらしの旅を繰り返す	□□□□㉙
盗人冒険者の兄が1人いて、スカウト技能と格闘技能を見て覚える、兄は現在放浪のため行方不明	□□□□㉚
とある集落で兄と共に盗み行為をする、そこは蛮族の集落であり、偶然蛮族に致命的なダメージ(資金的)を与え、近隣の村々から感謝される	□□□□㉛
	□□□□㉜

