キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	殺戮	初期侵食率	34 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0	2		6
感覚	2	0	0			2
精神	1	0	0	1		2
社会	2	0	0	1		3

HP	34
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	11		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚	6		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	6	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣	白兵	6r+9	6	効果参照		攻撃力+[Lv+6]。
	白兵	6r+11				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
アーマークリエイト		効果参照			装甲値[Lv*2+5]。

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
マクスウェルプログラム	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
起源種	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
先陣の火	3	2	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ				-	
効果：	行動値+[Lv*5]、シーン１回。							
氷炎の剣	3	3	ﾏｲﾅｰ				-	
効果：	武器作成。							
地獄の氷炎	5	2	ﾏｲﾅｰ				ﾘﾐｯﾄ	
効果：	前提：《氷炎の剣》作成する武器の攻撃力かG値を+[Lv*3]。使用時にどちらかを選んで適用する。							
アーマークリエイト	5	3	ﾏｲﾅｰ				-	
効果：	防具作成。							
氷の回廊	1	1	ﾏｲﾅｰ				-	
効果：	飛行移動、移動距離+[Lv*2]。							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:ｻﾗﾏﾝﾀﾞｰ	3	2	ﾒｼﾞｬｰ				-	
効果：	C値-Lv（最低７）。							
炎神の怒り	3	3	ﾒｼﾞｬｰ				-	
効果：	判定ダイス+[Lv+1]、HP３点消費。							
煉獄魔人	3	3	ﾒｼﾞｬｰ				ﾘﾐｯﾄ	
効果：	攻撃力+[Lv*3]、《炎神の怒り》でＨＰを消費しなくなる。							
ペネトレイト	★	3	ﾒｼﾞｬｰ				-	
効果：	装甲無視、判定ダイス-1。							
不可避の魔弾	★	3	ﾒｼﾞｬｰ				120%	
効果：	カバーリング不可、メインプロセス終了時HPを５点失う。							
極地の地	★	6	ﾒｼﾞｬｰ	視界	ｼｰﾝ（選択）		120%	
効果：	射程、対象を変更。メインプロセス終了時、HPを３ｄ失う。							
砂の加護	3	3	オート	視界	単体		-	
効果：	判定ダイス+[Lv+1]、Ｒ１回。							
砂塵霊	3	3	オート				ﾘﾐｯﾄ	
効果：	前提：《砂の加護》攻撃力+[Lv*4]。							

・基本行動
セットアップに《先陣の火》で行動値を+15、クライマックスは25増やして先手を取る。
マイナーに《氷炎の剣》+《地獄の氷炎》+《アーマークリエイト》+《氷の回廊》で移動しつつ武器・防具を作成。
武器はミドルで攻撃力24、クライマックス32。防具は装甲15、クライマックス19。

メジャーで《ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:ｻﾗﾏﾝﾀﾞｰ》+《炎神の怒り》+《煉獄魔神》+《ペネトレイト》で装甲無視攻撃。
オートで《砂の加護》+《砂塵霊》で強化する。
ミドルで13dx+9@7、攻撃力45。クライマックス15dx+9@7、攻撃力67。

ガード値はミドル21、クライマックス31。

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
氷盾	3	2	オート				-	
効果：	G値+[Lv*5]。							
砂の結界	★	2	オート				-	
効果：	カバーリングを行う、１メインプロセス１回。							
砂の祝福	1	4	オート				-	
効果：	《砂の結界》を使用する直前に宣言。[Lv*10]mの距離までカバーリングの対象に出来る。シーン１回。							
炎の理	★							
効果：								
熱感知知覚	★							
効果：								
壁抜け	★							
効果：								
万能器具	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								