

キャラクター名  
イズ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	18
メインクラス	ステーション	暗示	渴望
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
27命	その他メモ
51図書館	その他メモ
15唄	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
クローバーの葉	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
	依存	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		4 ①②③④⑤	
		4 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	効果	自身	支援3、狂気点+1
メインクラス		失敗作		オート	効果	自身	判定、切断出目+1、ターン終了時パーツ1破損
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果	0-1	支援or妨害2、基本1損傷
サブクラス		一喰い【完全捕食】		オート		0	肉弾 敵が出目-5以下のパーツなら全て損傷(レギオンを除く)
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾2+連撃2 振りなおし1
腕		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2
				オート			
		クローバーのしおり		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		心臓		オート			1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1