

キャラクター名
佐城 子路(さじょう しろ)130

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ブラム=ストーカー		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	小学生→中学生
	モルフェウス		年齢	12歳→14歳	性別	女
オプション	覚醒	探求	衝動	嫌悪	初期侵食率	38 %
出自	貧乏		経験	トラウマ	邂逅	殺意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1	0	0			1	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	9
精神	4	1	0			5	戦闘移動	14
社会	1	0	0			1	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	4	11	調達	2	
運転:			芸術:			知識: 初級			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: 中級	5	
運転:			芸術:			知識:			情報: 高級	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 超高級	5	
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アンチリアル発射	射撃	2r+7		20		
		0				
		0				
ボルトアクションライフル	射撃	5r+4		8		購入15/常備化10,マイナーで命中+5,同E対象不可

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
世界制服		8		-1	購入35/常備化22 意志の達成値+3
		合計装甲:	8	合計回避:	0

所持品	
思い出の品[ブランケット]	
ブランケット[思い出の品](BC)	予備弾倉(NC)
	能力訓練:精神
	能力訓練:感覚
ウェポンケース	予備弾倉(NC)
コネ:玉野椿[パトロン](HR)	アルティメイド服
パトロン[コネ:玉野椿](BC)	戦闘用着ぐるみ
	医療トランク
スティールマインド(UG)	アヴォイドマント

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
精鋭:意志	P	N		
友人(設定まだ付けてない)	P	友情 N 偏愛		
鷹栖 英司	P	感服 N 敵愾心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 17

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
生き字引	1	1	Xジャー	至近	自身	意志	-	
効果: 意志で情報判定できる。グ+Lv								
死者の肉体	1	1	リアクション	至近	自身	意志	-	
効果: 意志でドッジできる								
マシンフィンガ	1	3	Xジャー	至近	自身	意志	-	
効果: 購入判定,達成値+Lv×2,1回/ターン								
リフレックス:ブラムストーカー	2	2	リアクション	-	-	-	-	
効果: C値を-Lv								
ブラックマーケット	2	(2)	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 財産点×10								
サイトリール	1							
効果: 射撃達成値+3,グ+Lv+1d10								
壁抜け	1	-	Xジャー	至近	自身	RC	-	
効果: 障害物を無視して移動する								
テクスチャーチェンジ	1	-	Xジャー	至近	自身	知覚	-	
効果: 機能維持したまま外見変更								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

物静かな少女。イメージカラーは青。
大抵の事には無関心な振りをしている。
一人称:僕
二人称:君、貴方
三人称:彼、誰か

「僕みたいな劣等生に用があるのか? 変な奴だな」
「僕に戦闘力を期待するな。泥仕合にしかないぞ」
「……コストパフォーマンスって言葉を知らないのか? ポーン(僕)を捨ててナイト(君)が生き残るなら、その時点で勝ちなんだよ」

-----性格-----

・外見上
何に対しても無頓着、何処か冗長で皮肉混じりの発言が多い。無表情で生活し、無表情で訓練を済ませ、無表情でジャムを狩る。
・内面
素直で従順。かつ寂しがりや。子供らしい感情と反発心があるのだが、ノイマン故に常に冷静。「死者の肉体」を使い過ぎた為に、表情筋が殆ど動かなくなった。本人は余計な情報を漏らさない、不用意に近づかれ難いので、便利だと感じている。
・好きな物:金平糖と炭酸ラムネ、その他駄菓子。
貧乏だった昔に、時折友人が持って来てくれた駄菓子屋の小さなお菓子達。数少ない暖かな思い出。
・嫌いな物:笑顔で擦り寄ってくる人間、暴力に快感を得る人間、他人を無理矢理自分のものになろうとする人間。
死なないと分かった途端にサンドバッグにした父、金になると分かった途端に笑顔で近づいてきた母、顔が良いからと手籠めにしようとした教師、反抗されないからと虐めを楽しむ子供。全部が全部、どうでも良い。今となっては些末事。

