キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	55

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	2	1	3
改造	1	3	4

記憶のカケラ	内容
99β　終末後	世界は滅び、残された人類は助け合い、慣み合い、争い合って……じわじわと破滅していく。諦めと共に、あなたはその様を見ていた。あなたは生き残りだったのか。あるいは、特殊な病結者だったのか？
83　花壇	花の世話をする。肥料を水を。虫を取り、花が咲くように。実を結ぶように。長い時間をかけた作業だったけれど、記憶はすぐに流れ去る。あの花壇は今どうなっているだろうか。
86　別離	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		優雅		オート			狂気振り直しの際、姉妹１体は貴女に対話判定可
		優雅・優越		オート			↑に加え、自身への姉妹の対話判定が成功していた場合、攻撃判定の出目+2
メインクラス		死神		オート			白兵出目を＋１してよい
メインクラス		殺劇		オート			同C内に味方が攻撃対象にした敵に攻撃する際、出目・DMG+１可
サブクラス		怪力		オート			肉弾白兵DMG＋１
		■■■■■■		オート			
頭		ガラス細工のイルカ】		オート	なし	自身	これが損傷していない限り、【優雅】を【優雅・優越】として扱う
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		ﾘﾌﾚｯｸｽ		オート			行動＋１
頭		ｾﾝｻｰ（けもみみ）		オート			行動＋１、行動判定で壊れない
頭		ﾎﾞﾙﾄﾍｯﾄﾞ		ジャッジ	1	自身	支援２
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		発頸		ラピッド	0	0	自分以外に移動1
		■■■■■■		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		特殊警棒（釘バット）		アクション	2	0	白兵１＋爆発
腕		ｶﾞﾝﾄﾚｯﾄ		オート			腕の白兵肉弾DMG＋１、受DMG時『腕のみ防御１』として扱う
腕		TX噴射（ｼﾞｪｯﾄﾉｽﾞﾙ）		ダメージ	※	自身	与DMG時、基P１つをコストに白兵肉弾+１。重複不可、連続使用可
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	白兵肉弾与DMG時、DMG＋１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
		■■■■■■		オート			
胴		しんぞう		オート			行動＋１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			