キャラクター名: リコッタ

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	魔導師	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	大好きな食べ物がある		
経験点	0		国王に会ったことがあった(前世)		
			冒険に誘われたことがある(5歳)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	6			12	2
		敏捷度	4	1		11	1
体	6	筋力	8	2		16	2
		生命力	6	5		17	2
心	15	知力	6	1		22 + 2	4
		精神力	5	3		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	3		
コンジャラー	5		
スカウト	1		
レンジャー	2		
セージ	5		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
保存食一週間分	○□□○□□
下着セット	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 14655 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 2

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
62

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	8			
操霊魔法	5	10			
深智魔法	3	10			

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
キャパシティ	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
シャドウ語	○	○

装備品		説明
頭	とんがり帽子	
耳	アクアマリンのピアス	
顔	モノクル	
首	チョーカー	
背中	フード付きのハーフマント	
右手	叡智の腕輪	
腰	ベルト	
足		
その他		

装備品		説明
左手	発動体	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

ハイマンの男性。解凍された時はある学者の男に拾われ、しばらく共に過ごしたが4歳の時に病で死亡。
それを聞きつけた奴隷商の者に攫われその後は転々と主を変えながら奴隷として過ごしている。
元々は学者に教えてもらったソーサラーが得意だったが、最初に買われた主の元で無理矢理コンジャラーを教え込まれ、ソーサラーを忘れかけてしまっているせいでコンジャラーと比べ低くなってしまった。その主の趣味の為にアンデットを動かすことばかりされていたため、あまり自分の魔法が好きじゃない。
殆どを奴隷として過ごしたのと自信がハイソンで先が短いせいで非常に卑屈な性格になってしまっている。どうせ死ぬからと諦めて言われたままに動く。
まだ学者の元で過ごしていた時に近くに住んでいた人と冒険の約束をしたが、今ではその人の顔を覚えていない。最近では信憑性も無くそれも前世の記憶なんじゃないかと思い込み始めている。
時々夢の中で前世の記憶である国王と会ったことを思い出すが、自分がそんなことあるわけないと言い聞かせている。
前世では国王に呼び出されるほどの実力を持った魔道士だったらしい。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟