キャラクター名	プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴	
経験点	500		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	15	3		22 + 2	4
		敏捷度	4	2		10	1
体	11	筋力	12	1		24	4
		生命力	7	6		24	4
心	5	知力	4			9	1
		精神力	14	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
エンハンサー	5		
ライダー	6		

戦闘特技			
かばう	1-285p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
ガーディアン	1-279p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
アンチボディ	
リカバリィ	
HP強化	
高所攻撃	
騎獣強化	
騎獣の献身	
人馬一体	
特殊能力解放	

名誉アイテム	点数
冒険者ランク	100
魔拡エンブレムⅡ	50

名誉点 所持 100 /合計 250

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	10	7	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	ナイトシールド		15		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	5	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングスピア+1 魔法の武器化済み	1H両	20	0	2d+ 10	10	11	25										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
名馬【ウォーホース】	○□□○□□
カザグモの騎獣専有証	○□□○□□
魔拡エンブレムⅡ	○□□○□□
保存食x7	○□□○□□

所持金 -2420 G　預金・借金 +2500 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	10 m	30 m	2d+ 5	10	42

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7/×	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 9	20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	宗匠の腕輪	
腰	スマルティエの武道帯	【リカバリィ】に生命力B追加
足		
その他		

装備品	説明
左手	

その他メモ
アビスシャード5

4+6.3.　8.8. 1.　8+6
8+6.3.　4.5. 3.10+6
9+6.5.　6.4. 3.　5+6
4+6.4. 12.7. 4.　8+6←3回目の器用度と入れ替え

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟