キャラクター名

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	薬師	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	9	4		23 + 2	4
		敏捷度	12	2		24	4
体	5	筋力	1	1		7	1
		生命力	7	1		13	2
心	11	知力	8	4		23 + 2	4
		精神力	8	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	4		
レンジャー	6		
セージ	4		
アルケミスト	6		

戦闘特技			
治癒適性	2122 p		p
ターゲッティング	1-280 p		p
賦術強化	3-213 p		p
カード軽減	3-214 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ヒールスプレー		
ヴォーパルウェポン		
クリティカルレイ		
バークメイル		
クラッシュファング		
イニシアティブブースト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カードシューター ハンドガン型のアルケミーキット 射程を伸ばせる 500でホルスターを付けてもらった	1H	1		2d+ 0	0	0	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳		
顔		
首		
背中		
右手	叡智の腕輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	宗匠の腕輪	

その他メモ

アビスシャード5

9. 7.1.8.5.6
4. 9.4.5.7.7
2.12.1.7.8.8←器用度を1回目に

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
マテリアルカード(緑)Bx15	○□□○□□
マテリアルカード(緑)Ax10	○□□○□□
マテリアルカード(赤)Bx15	○□□○□□
マテリアルカード(赤)Ax10	○□□○□□
マテリアルカード(金)Bx15	○□□○□□
マテリアルカード(金)Ax10	○□□○□□
使いやすい調理道具セット	○□□○□□
テント(4人用)	○□□○□□
マジックコスメ	○□□○□□
救難草x6	○□□○□□
海魔草x10	○□□○□□
ヒーリングポーションx6	○□□○□□
魔香水x4	○□□○□□

所持金	預金・借金
350 G	G

名誉アイテム	点数
冒険者ランク	100

名誉点 所持 150 /合計 250