

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	Lv.1:	メイジ	レベル	12
サポートクラス	ルイネーター	Lv.1:	カンナギ	性別	女性
称号クラス				年齢	15
種族	フェイ/ナイトメア			境遇	師匠
出自 (効果)	捨て子			目標	ハッピーエンド

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	20	6	9	21	12	27	6
ボーナス	6	2	3	7	4	9	2
クラス修正	0	1	0	3	2	2	0
他修正			1	1	1	4	1
能力値	6	3	4	11	7	15	3

HP	99
MP	139
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手	カドゥケウス (召喚具) S1 (CL8)								
頭部	S2ハット				0	1	0		0
胴部	腐敗の衣				0	10	0		-1
補助	星月夜のレオタード				2	3	5	2	0
装身具	S1豊穡の花冠								
能力値			3	0	4	0	15	11	11
スキル	イミュンウェイト								1
その他	瘴気の結晶					1	1		
総計(右)			3	3					
総計(左)			3	0	6	15	21	13	11
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	11			11	+ 2 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定	11			11	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
初期購入収納品類	ナイフ×4
異次元バッグ	団子×12
シースベルト	ランタン
ランチボックス	ロープ
MPポーション×3	望遠鏡
MPポーション×2 (レギュラー適用)	筆記用具
HPPP×2 (1本はレギュラー適用)	火打石
OVMPP×1	チョーク
蘇生薬×1	野営道具
強心丹×1	瘴気の結晶
万能薬×2	生命の呪符

現在重量: 19 | 最大重量: 20 | 所持金: 23554 | 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ/ナイトメア	★							
効果: 攻撃に放心付与								
リゼントメント	1		効果参照				Sr1	
効果: 魔法攻撃と同時に使用 (対象が※単体になる) ダメージに+CL×10								
マジックフォージ	1		DR直前		自身		Sn1	
効果: ダメージに+2d6								
コンセントレイト	1		パッシブ		自身			
効果: 魔術判定+1d6								
スピードリーディング	3	12	イニシアチブ		自身		Sn3	
効果: マイナー・メジャーの呪符を使う								
レイズチャーム	1		戦闘不能		自身		Sr1	
効果: 生命の呪符を消費して、戦闘不能を解除しつつHPを1d6にする								
転職: フォークастター	1							
効果:								
スタンドバイ	1	F1	効果参照		自身		Sr3	
効果: GMIに質問する								
チェックメイト (魔術)	1	4	DR直前	20m	単体		R1	
効果: ダメージに+1d6 (使用者が振る)								
プロモーション	1	9	セット	20m	単体		Sn1	
効果: シーン中、単体の一つのスキルレベル+1								
転職: バード	1							
効果:								
アンブロンプチュ	1	7	効果参照		自身		Sn1	
効果: 判定の直前に使用 その判定を呪歌判定で代用する								
ファイトソング	1		セット	20m	※単体		Sr1	
効果: シナリオ回数制限スキル一つの回数を1回復する								
転職: シャーマン	1							
効果:								
シックネス (魔術)	1	6	DR直前	20m	単体		R1	
効果: 対象の攻撃で1点でもダメージを受けた対象に衰弱1付与								

●戦闘データ  
 ★攻撃 (ホリウ・マニフィ・カドゥケウス・AC類前提)  
 基本 (Sフェンリル) : 命中4d6+10 ダメージ6d6+13+3+4+15=59.5 範囲威圧・放心  
 セット: ナイトロード: 命中・ダメージ+1d6  
 メジャー: Bペイン: ダメージに+10 単体化 獣系の防御を無視 威圧無し  
 マイナー: シナリオ1回シーン攻撃  
 DR直前: フォージ+ブースト: ダメージに+3d6+40 シーン1回 プロモーションでさらに+40  
 最大出力 (Bペイン) : 10d6+13+3+4+15+10+40+40=160  
 先行制圧時 (ナイトロード無し) : 9d6+13+3+4+15+10+40+40=156.5  
 ★補助 (テンブル込み)  
 回復: 3d6+30+11+13=64.5 (ナイトロードで+1D6 ユニコーンで+30) 単体  
 回復 (全力) : 4d6+30+11+13+30=98  
 軽減: 1d6+13=16.5 (ナイトロード時20)  
 ●性格など  
 ハッピーエンドが大好きな魔術師の少女  
 自分が好きだと思った人たちの笑顔のために、自身のか弱さや伴う危険を理解した上で踏み込んで行くため、大抵の場合お人好しだと思われる。  
 しかし理想しか見えていないわけではなく、ふとした拍子にシビアな価値観が垣間見える事もある。

キャラクター名  
ミーティレーネ・フィロス

プレイヤー名

所持品

治療符×6			
精霊符			
ウェポンケース			
銀の香炉			
↑所持////消費済み↓			
1話での消費			
2話での消費			
3話での消費			
3話途中購入ピック			
↑消費済み////その他の書置き↓			
妖水晶 (歌う子)			
【精神】クリスタル×2			
【敏捷】クリスタル			
【毒】クリスタル			
【ロックバック】クリスタル			
【魔烈】クリスタル			
【増幅】クリスタル			
【火属性】クリスタル			
【スリッパ抵抗】クリスタル			
マニカーさんへのバフ代			
ルイネーター装備SET (EP用)			
爆撃符×4 (ペのさんに渡した)			
三つ葉のメダリオン			
バックパック売却			
HPポーション×1売却			
レティさんへの借金 (返済済み)			
狩王の鎧			
狩王の外套			
狩王の兜			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アニスゼティック (魔術)	1	6	DR直前	20m	単体		R1	
効果:	対象の攻撃で1点でもダメージを受けた対象に縛鎖付与							
転職: サモナー	1							
効果:								
ビーストペイン (魔術)	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	無属性2d6+10 動物・魔獣・霊獣の防御を無視							
サモン: フェンリル (魔術)	1	8	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術		
効果:	無属性2d6 威圧付与							
サモン: アラクネ (魔術)	1	9	DR直後	20m	範囲(選択)		防御中1	
効果:	ダメージに-1d6							
アニマルパクト	1		マイナー		自身		Sr1	
効果:	サモナースキルをシーン化							
転職サロゲート	1							
効果:								
Cコール	1	6	イニシアチブ		自身			
効果:	召喚具を交換する							
Uアームズ	1		パッシブ					
効果:	マジックアイテム以外全部召喚具扱い							
コールスレイブニル	1	6	セット		自身			
効果:	主にユニコーン召喚							
転職: ルイネーター	1							
効果:								
エングレイブド	1		パッシブ					
効果:	EP+4							
ナイトロード	1	EP1	セットアップ		自身			
効果:	全DR+1d6							
転職ソーサラー	1							
効果:								
ブーストフォース	3		効果参照		自身			
効果:	マジックフォージと同時に使用 SL×20までのMPを消費して、その2倍分与ダメージを増やす							
ダブルキャスト	2	15	メジャー		自身		Sr2	
効果:	魔術を二つ使う							
カーススペル	1	10	マイナー		自身			
効果:	続く魔術のリアクション判定-1d6							
ブーストカース	1	6	効果参照		自身			
効果:	カーススペルと同時 対象の受けていたBS強度×3のHPロスを与える							
フォージチャージ	1	10	クリンナップ		自身		Sr1	
効果:	マジックフォージ回数+1							
	1							
効果:								
カドゥケウス	1	5 (3)	魔術前		自身			
効果:	ダメージ増減・HPMP回復の効果に+【精神】							
	1							
効果:								

