

キャラクター名  
 代永 終 (よなが ひいらぎ)

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ プラム=ストーカー		ワークス	FHチルドレンB	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	16	性別	男
覚醒	命令	衝動	恐怖	初期侵食率	32	%
出自	有名人	経験	絶望	邂逅	愛情	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1		0			1	行動値	16
感覚	5	1	0	1		7	(非装備時)	16
精神	2		0			2	戦闘移動	21
社会	0		1			1	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
No.56破壊の子(チルドレン)	P	N			
橘春臣	P 友情	N 食傷			
両親	P 遺志	N 悔悟			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
メモリー:元担当教官	★							
効果: N隔意								
コンセントレイト:エンジェルハイロウ	3	2						
効果:								
ライトポインター	3	4	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果: そのラウンドの間、対象が行なうドッジの判定のダイスを-[LV+1]個する。								
光の手	1	2	メジャー/リアクション	-	-	RC	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた判定は【感覚】で判定を行える。								
絶対の孤独	3	5(3+2)	メジャー	視界	単体	RC	-	
効果: 射撃攻撃を行なう。命中した場合、そのラウンドの間、対象が行なうあらゆる判定のダイスを-[LV+1]個する。								
紅の刃	1	1	メジャー	視界	-	RC	-	
効果: 「攻撃力:+[LV+1]」の射撃攻撃を行なう。								
血の宴	3	3	メジャー	-	範囲(選択)シンドローム	-		
効果: このエフェクトを組み合わせたエフェクトの対象を範囲(選択)に変更する。このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。								
殺戮領域	1	3	メジャー	-	-	シンドロームリミット		
効果: 前提条件:《血の宴》。《血の宴》と組み合わせ使用。このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+10する。このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

橘春臣と二人一組で戦うことを前提として訓練されたFHチルドレン。しかしその計画は見限られた。失敗作のレッテルを貼られ、橘と共に数多くのセルを渡り歩いている。

飄々とした性格で精神不感症と言われるほど滅多なことでは動じない。表情を見られることを嫌い、普段はほとんどマスクをつけている。橘のことは若干面倒くさいが嫌いではなく、何だかんだ一緒にいる。

- 3dx+1 情報: FH+コネ
- 4dx+1 情報: FH+コネ+侵蝕B1
- 5dx+1 情報: FH+コネ+侵蝕B2
- 6dx+1 情報: FH+コネ+侵蝕B3

- 1dx>= 調達判定
- 2dx>= 調達判定+侵蝕B1
- 3dx>= 調達判定+侵蝕B2
- 4dx>= 調達判定+侵蝕B3

- 2dx>=9 意志
- 3dx>=9 意志+侵蝕B1
- 4dx>=9 意志+侵蝕B2
- 5dx>=9 意志+侵蝕B3