キャラクター名: ピピル・ピルファード

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	射手	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	7	経歴	規律の厳しい環境で育った		
経験点	1000		国王と会ったことがある		
			大怪我をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	6	3		18 + 2	3
		敏捷度	10	4		23 + 1	4
体	5	筋力	9			14	2
		生命力	9	1		15	2
心	7	知力	6	4		17 + 1	3
		精神力	8	4		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
マギテック	7		
スカウト	4		
レンジャー	1		

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
両手利き	1-283p		p
二刀流	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	10	11	9

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 11	10	11											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 11	10	11											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 11	10	11											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 11	10	11											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
40

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	7	10			

装備品		説明
頭	帽子	めちゃクールな帽子。姉が被っていたものと同じやつ。
耳		
顔		
首	マギスフィア(小)	ばくだん
背中	マギスフィア(大)	魔導機術の行使に使用
右手	知性(知力)の指輪	
腰	バレットポーチ	弾を24発収納
足	バレットスリンガー	弾を12発収納
その他	宗匠(器用度)の腕輪	

装備品		説明
左手	俊足(敏捷度)の指輪	

その他メモ

迷宮王国グランゼール出身、野心の強い人間の射手。
王国騎士団の両親を持ち、厳しい躾に辟易しながら育った。
姉のエピルは腕の立つ冒険者であり、彼女の冒険譚を聴くのがピピルの楽しみだった。
ある日、姉が迷宮の探索中に消息を断つ。
姉の後を追ってピピルは夜中に家を抜け出し、迷宮へ赴く。
迷宮の浅い階層の蛮族にすらピピルは太刀打ちできず、重傷を負う。
命を落とす寸前、何者かに助けられる。
その人物からもっと強くなってから迷宮に挑戦しろ、という旨の言葉を受けピピルは冒険者として旅に出ることを決意した。
姉のような冒険者になりたいし、もし迷宮で再開できたなら一緒に姉と共に迷宮探索をしたいと願っている。

若干シスコンの気がある。若干。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ピピル・ピルファード

プレイヤー名:

一般装備品

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
マナチャージクリスタル	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
弾丸(12発)x10	○□□○□□
姉からの手紙	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
化粧品セット	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
魔香水x5	○□□○□□
活性弾(12発)x5	○□□○□□
俊足の指輪	○□□○□□
アウェイクンポーションx5	○□□○□□

所持金 22781 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 268 /合計 268