

キャラクター名 スノーフレーク	プレイヤー名
--------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	たぶん19
冒険者Lv	8	経歴	故郷の場所を知らない		
経験点	3200		同じ夢を何度も見ている 目標としている人がいる		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	8		17 + 1	3				
体	8	敏捷度	4	1		9	1	プリースト/慈愛と復讐の女神ミツツア	8		
		筋力	9	3		20	3	セージ	8		
		生命力	12	7		27	4	エンハンサー	2		
心	9	知力	12	11		32 + 2	5	アルケミスト	1		
		精神力	10	7		26	4				

戦闘特技	
鋭い目	2120p
弱点看破	2121p
ターゲットィング	1-280p
狙撃	1-293p
MP軽減/プリースト	1-283p
魔法拡大/数	1-289p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
バジリスク語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
クリティカルレイ	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	10	8	10

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーボウ 射程20m	2H	17		2d+ 10	10	10	27										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
51

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 12

MP
50

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	8	13			

装備品		説明
頭	聖王の冠	回復魔法で威力表を使うとき、1ゾロでも「魔力」点回復
耳	スポッタードール	《狙撃》時の命中に+2(1-337orエピック-141)
顔		
首	聖印	神聖魔法の行使に使用
背中	えびら	矢を24本まで収納
右手	知性の指輪	知力+1
腰	アルケミーキット	賦術を使用できる
足		
その他	叡智の腕輪	

装備品		説明
左手	巧みの指輪	器用度+1

その他メモ		自動失敗チェック
一般技能	織り子3 農夫4 庭師1 聖職者4	□□□□⑤
冒険に出た理由は人々を守るため		□□□□⑩
浜辺に船の残骸と思われる木片にしがみついた状態で漂着していたところをその近くで孤児院を営む神官の女性に拾われ育てられる。漂着するまでの記憶はほぼなく、名前は覚えておらず、歳を聞かれたときに「たぶん5さい」と答えたため、それがあっていれば今年で19歳になる。		□□□□⑮
孤児院で暮らし始めた最初の数か月は何度も同じ悪夢で目覚めては夜泣きし、周囲を困らせていた。		□□□□⑳
いまでも精神が安定しないときや、寝心地が悪いところで寝ると同じ悪夢を見ることがある。		□□□□㉑
拾ってくれた神官のことを本当の母のように慕っており、祈禱や祭祀を真似をしていくうちに神の声を聴くことができ、神官としての才に目覚めた。		□□□□㉒
		□□□□㉓

