

キャラクター名 ディジィ=ラ=ルチアーノ プレイヤー名  

<b>種族</b>	ナイトメア	<b>種族特徴</b>	異貌、弱点[土、銀+2]		
<b>生まれ</b>	魔術師	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	18
<b>冒険者Lv</b>	13	<b>経歴</b>			
<b>経験点</b>	1000				

<b>技</b>	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	<b>技能</b>	Lv.	<b>技能</b>	Lv.
		器用度	7			12 + -6	1	フェンサー	11		
<b>体</b>	13	敏捷度	8	13		26 + 2	4	ソーサラー	13		
		筋力	4	7		24	4	スカウト	1		
<b>心</b>	12	生命力	4	1		18	3	エンハンサー	5		
		知力	10	16		38 + 2	6	アルケミスト	5		
		精神力	9	4		25	4				

戦闘特技		能力値	ボーナス
ルーンマスター	IB34 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
ディフェンススタンス	1-287p		p
魔法収束	1-291p		p
バイオレントキャスト	1-288p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
魔法制御	1-291p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
ストロングブラッド	
ビートルスキン	
アンチボディ	
スフィンクスノレッジ	
ミラージュディズ	
ヒールスプレー	
バークメール	
ポイズンニードル	
リーンフォース	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	11	12	15	15
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク				筋力				回避力				防護点				
鎧	ソフトレザー					7												
盾	バックラー					1				1								
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																		
回避技能		フェンサー				合計値				17				6				

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+ 12	9	15	1										
魔法の発動体 専用化済み	1H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	33 m	99 m	2d+ 17	6	57

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 16	2d+ 17	64

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	13	19			

装備品	説明
頭	ラル=ヴェイネの羽冠
耳	石人の耳飾り(器用)
顔	
首	
背中	
右手	知力腕輪
腰	ブラックベルト
足	韋駄天ブーツ
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	敏捷腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
===== 【ハンドアウト】 =====	
■HO5	□□□□⑤
「未来を視るもの」	□□□□⑩
効果:	□□□□⑮
以下の戦闘特技を得る。	□□□□⑳
"未来視"	□□□□㉕
ダイスを振った直後、その値に+2 する。	□□□□㉑
この効果により威力決定のダイスがクリティカル値を上回った場合、その威力決定でのダイスは回転する。	□□□□㉖
この戦闘特技は1 日に1 回しか使用できない。	□□□□㉒
あなたは稀に未来を覗き見ることがある。	□□□□㉗
また、HO4 とは兄弟、または姉妹である。	□□□□㉓
	□□□□㉘

