

キャラクター名
橘 春臣 (たちばな はるおみ)

プレイヤー名

シンドローム	バロール オルクス		ワークス	FHチルドレンC	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	16	性別	男
覚醒	素体	衝動	自傷	初期侵食率	32	%
出自	安定した家庭	経験	汚点	邂逅	居場所	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0		1			1	行動値	8
感覚	2		0			2	(非装備時)	8
精神	3	1	0			4	戦闘移動	13
社会	3		0			3	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: FH幹部	
手配師	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
No.56破壊の子(チルドレン)	P	N		
代永柊	P 連帯感	N 劣等感		
元上司	P 憧憬	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
メモリー: 元担当教官	★							
効果: N隔意								
コンセントレイト: バロール	3	2						
効果:								
赤方偏移世界	5	2	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果: そのラウンドの間、対象の【行動値】を+[LV×2]し、対象が行なう戦闘移動の距離を+10mする。全力移動の距離も変化することに注意。								
死神の瞳	6	5(3+2)	メジャー	視界	単体	RC	-	
効果: 射撃攻撃を行なう。命中した場合、対象が次に受ける攻撃のダメージを+[LV+2]D点する。このエフェクトを組み合わせた攻撃で対象にHPダメージを与えることはできない。この効果は、シーンが終了するか、効果を適用するまで持続する。								
拘束する大地	3	3	メジャー	視界	単体	RC	-	
効果: 射撃攻撃を行なう。命中した場合、そのラウンドの間、対象が行なう判定のダイスを-[LV+2]個する。このエフェクトを組み合わせた攻撃で対象にダメージを与えることはできない。								
要の陣形	3	3	メジャー	-	3体	シンドローム	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた行動の対象を3体に変更する。このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

代永柊と二人一組で戦うことを前提として訓練されたFHチルドレン。しかしその計画は見限られた。失敗作のレッテルを貼られ、代永と共に数多くのセルを渡り歩いている。

気の強そうな見た目の割に豆腐メンタル。突然自虐ネタをぶっこんできたりするので若干面倒くさい。代永曰く情緒不安定。攻撃能力をまったく持てなかったことを気にしている。

- 5dx+1 情報: FH+コネ
- 6dx+1 情報: FH+コネ+侵蝕B1
- 7dx+1 情報: FH+コネ+侵蝕B2
- 8dx+1 情報: FH+コネ+侵蝕B3

- 3dx>= 調達判定
- 4dx>= 調達判定+侵蝕B1
- 5dx>= 調達判定+侵蝕B2
- 6dx>= 調達判定+侵蝕B3

- 4dx7+2 RC+コンセ+死神の瞳+拘束する大地
- 5dx7+2 RC+コンセ+死神の瞳+拘束する大地+侵蝕B1
- 6dx7+2 RC+コンセ+死神の瞳+拘束する大地+侵蝕B2
- 7dx7+2 RC+コンセ+死神の瞳+拘束する大地+侵蝕B3