

キャラクター名 マルタン	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(魔法+2)、暗視、剛力		
生まれ	斥候	性別	男	年齢	114
冒険者Lv	7	経歴	第一の神の声が聞こえた		
経験点	0		殺戮に飽きた 蛮族の将来を悲観している		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	10	器用度	9	5		24	4	ファイター	7		
		敏捷度	11	3		24	4	プリースト/刃神マキシム	5		
体	7	筋力	8	6	3	24	4	スカウト	4		
		生命力	5	2		14	2	エンハンサー	3		
心	6	知力	11	1		18	3				
		精神力	12	1		19	3				

戦闘特技				
タフネス	2122 p			p
武器習熟A/アックス	1B31 p			p
なぎ払い	1B38 p			p
魔法拡大/数	1B39 p			p
マルチアクション	1B39 p			p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベア	
メディテーション	

名誉アイテム	点数
イスカリアの魔導鎧専用化	50
小熊の爪専用化	50
名誉人族	250
名誉点所持 50 /合計 400	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	11	11	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク				筋力	回避力	防護点
	鎧	盾					
専) イスカリアの魔導鎧					20		7
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能	ファイター			合計値	11	7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デスサイズ[17/2]	2H	20	1	2d+ 12	11	17	40										
<small>鍛製 om+3 剛力で追加ダメージ+2、種族特徴強化でさらに+2</small>																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 50	G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	26 m	78 m	2d+ 11	7	50

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	8			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 8	2d+ 9	2d+ 10	36

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	小熊の爪 マッスルベアの効果+1
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
ミノタウロスのもやしっ子として生まれたマルタン。マルタンはもやししながらに、人族との戦いに奮闘していた。もやしっ子の自分は、死んでも役に立つべきだと思っていた。だがある日、刃神マキシムの声が聞こえた。マルタンは、命を投げ出すことで得る利益など愚かしく、同時に蛮族の未来を悲観し、人族への里へ下ることを決意する。殺戮はもう飽き飽きだが、生きていくうえで冒険者しか選択肢が思いつかず、必要最小限の討伐などは仕方ないと思っている。	○□□□⑤
テーマはメガネ系ドS男子。できるかは別だ。	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔