

キャラクター名
ニア (アイドル)

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|---------|----|------|-------------|-------|------|
| シンドローム | ブラックドッグ | | ワークス | レネゲイドビーイングD | カヴァー | |
| | ブラックドッグ | | | | | |
| オプション | | | 年齢 | 外見15 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 忘却 | 衝動 | | 妄想 | 初期侵食率 | 31 % |
| 出自 | | 経験 | | | 邂逅 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 30 |
| 肉体 | 4 | 0 | 0 | | | 4 | 行動値 | 6 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | (非装備時) | 6 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 11 |
| 社会 | 0 | 1 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 22 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-----|-----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | 1 | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | UGN | 1 |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|----------------|--|
| コネ: FH幹部、UGN幹部 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|------|---------|---------|-----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 |
| 不死者 | P | N | | |
| 兄ちゃん | P 幸福感 | N 隔意 | | |
| FH | P 誠意 | N 無関心 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 2 残り財産P: 0

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|------|-------|----|--------|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| ヒューマンズネイバー | 1 | - | マイナ | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果: 衝動判定ダイス+Lv | | | | | | | | |
| オリジン:サイバー | 3 | 2 | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果: シーン中社会を使用した判定+LV*2 | | | | | | | | |
| マグネットフォース1 | 1 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: ダメージロールの直前に使用する。あなたはカバーリングを行う。このカバーリングによってあなたは行動済みならず、行動済みでも使用できる。このエフェクトは1メインプロセスに1回まで使用できる。 | | | | | | | | |
| 球電の盾7 | 5 | 1 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: あなたがガードを行う際に宣言する。このガードの間、あなたのガード値を+LV×2する | | | | | | | | |
| メタルフュージョン7 | 1 | 4 | マイナ | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: あなたのHPを[(LV+2)d+感覚]点回復する。 | | | | | | | | |
| コト: ブラックドッグ | 3 | 2 | | | | | | |
| 効果: 組合せ判定のc値-LV。 | | | | | | | | |
| 雷神の槌7 | 3 | 3 | Xジャー | 視界 | 範囲(選択) | RC | - | |
| 効果: 「攻撃力:+6」の射撃攻撃を行なう。この攻撃では、あなたと同じエンゲージにいるキャラクターを対象にできない。このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。 | | | | | | | | |
| 雷の剣5 | 1 | 2 | Xジャー | 至近 | - | RC | - | |
| 効果: 「攻撃力:+5」の射撃攻撃を行なう。このエフェクトを組み合わせた場合、「あなたと同じエンゲージにいるキャラクターを対象にできない」と記載されたエフェクトでも、同じエンゲージに対して使用できる。1シーンにLV回まで使用可能。 | | | | | | | | |
| フラッシュプラス7 | 1 | 4 | Xジャー | 視界 | シーン選択 | RC | ピュア | |
| 効果: このIC外を組み合わせた射撃攻撃の対象をシーン(選択)に、射程を視界に変更する。ただし、組み合わせた判定のダイスを-[5-LV]個(最大0個)する。このIC外は1シナリオに1回まで使用できる。 | | | | | | | | |
| 鼓舞の雷1 | 1 | 4d10 | イニシ | 視界 | 単体 | 自動 | 120 | |
| 効果: 他エフェクトと組み合わせ不可。対象はイニシアチブプロセスでメインプロセスを行える。また、このメインプロセスは行動済みでも行える。行っても行動済みにならない。このIC外は1シナリオに1回まで使用できる。 | | | | | | | | |
| 雷の加護5 | 2 | 2 | マイナ | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: そのメインプロセスの間、あなたが行うブラックドッグのIC外を組み合わせた判定のダイスを+LV個する。 | | | | | | | | |
| ポルターガイスト | 1 | 4 | マイナ | 至近 | 自身 | 自動 | 100 | |
| 効果: 所持している武器一つを選択する。そのシーンの間、あなたが行う攻撃の攻撃力を+[選択した武器の攻撃力]する。ただし、選択した武器は破壊される。 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

《オーバーウォッチ5》 /1 /セットアップ /自動/範囲選択 /至近/4
/そのRの間、対象が行うジャーアクションの判定のダイスを+3個する。このIC外は1シナリオにLV回まで使用できる。
《MAXボルテージ5》 /1 /ジャー /対決/- /- /4 /このIC外を組み合わせた攻撃の攻撃力を+10する。ただし、このIC外を組み合わせた攻撃の判定のダイスを-1小する。このIC外はシナリオにLV回まで使用できる。
IC-p 7 9大槌 攻撃力12 購入14