

キャラクター名
明早夕夜

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	レクイエム	寵愛点	70

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	2	2
改造	1	3	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
あさこ	友情	3	①②③④⑤
そうじろう	友情	3	①②③④⑤
		3	①②③④⑤
		3	①②③④⑤
		3	①②③④⑤
		3	①②③④⑤

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦会議(内緒話)		オート	なし	効果参照	あなたはバトルパート開始時と終了時、任意の姉妹1体(自身を除く)を自由に選び、お互いに対話判定を行ってもよい。
ポジション		克己心		オート	なし	自身	自身が発狂状態なら、狂気判定・対話判定の出目+1してよい。
メインクラス		磨かれた武術(死神)		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		連携(殺劇)		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定をすする際、自身の攻撃判定の出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		精神統一(集中)		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1。
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
頭				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		発動		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体とお互いに対話判定を行ってよい。
腕				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
腕		先の先(よぶんうで)		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。
腕		よみ人		アクション	1	効果参照	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。
胴				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		脇差(ライトセイバー)		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1