キャラクター名
仮1

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	14
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	23	22	9	9	9	9	6
ボーナス	7	7	3	3	3	3	2
クラス修正	3	3	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	10	10	4	3	3	4	2

HP	149
MP	92
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	竜虎一天(剣鬼の鍔)	至近	-1	25				-1	
左手	竜虎一天	至近	-1	23				-1	
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			10	0	4	0	4	7	15
スキル			13						
その他								2	
総計(右)			22	25	4	0	4	7	15 m
総計(左)			22	23					
総計(両)			21	48					
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
異次元バック	
戦士の環	
剣鬼の鍔	
戦王の武器飾り	

現在重量： 8		
最大重量： 23	所持金： 37200	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ゴッドハンド	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 武器攻撃のダメージは、〈無〉属性の魔法ダメージとなる。								
コンバットマスタリー	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果： 命中+2								
ギフト	★	-	ダイスロール直前	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： ダイスロールに+2D								
	1							
効果：								
インビジブルアタック	★	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果 :白兵攻撃の命中判定に+1Dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。 走る刀身すらも見えないような素早い攻撃を行うスキル。								
ボルテクスアタック	★		攻撃と同時	-	自身	自動成功	ｳｫｰﾘｱ、ｼﾅﾘｵ1回	
効果： 武器攻撃を対象：単体にし、ダメージに+[CL*10]する。								
スラッシュブロウ	1	3	ダメージロールの直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： ダメージ+「(SL×2)D」								
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果： 白兵戦の攻撃ダメージに+【筋力】								
ビートダウン	★	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ	-	自身	自動成功	戦装備、ｼｰﾝ1回	
効果： 命中+2、行動値+5								
ウェポンルーラー	1	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果： 命中+(SL×1)								
	1							
効果：								
アームズロジック：刀	★	-	パッシブ	-	自身	-	刀使用	
効果： 刀の命中ダイス+1								
クロススラッシュ	★	12	メジャー	-	自身	自動成功	-	
効果： 「バッシュ」による2回攻撃を行う								

CL1
種族：ハーフブラッド→ゴッドハンド(ディーバ)
メイン：バッシュ1、インビジブルアタック、スラッシュブロウ
サブ：アームズマスタリー:刀、スピリット・オブ・サムライ1
一般：

キャラクター名

仮1

プレイヤー名

所持品			

キャラクター名

仮1

プレイヤー名

所持品			