キャラクター名

雪見（ゆきみ）

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	14
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	破局
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	15

初期配置	花園
最大行動値	6

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	1	1	2
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
79.買い物	
87.物語	
姉妹	
台所	
家族	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
某国さんドール	保護	3	①②③④⑤	
桃々（らくださんドール）	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		少女		ラピッド	0	0	対象の姉妹1人と対話判定を行う
		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ1つを選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい(ただし使用済み・重複不可などは戻らない)
		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
		悪食		オート	なし	効果参照	自身の攻撃よって発生させた切断判定は出目-2される
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度も使ってもよい。ただし1回の判定への重複は不可。
頭		レーザービーム		オート	3	0〜3	射撃攻撃1+切断
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋１
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において、出目+1してもよい。
脚		はりつき		アクション	3	自身	移動1、この移動に対して「移動妨害」は全て無効。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
頭		たからもの		オート			