キャラクター名: ジェット

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	8	経歴	身体の何処かに刺青がある（左肩）		
経験点	610		一ヵ所に5日以上滞在したことが無い		
			自由の為に冒険者になった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	7	6		24 + 2	4
		敏捷度	10	6		27 + 1	4
体	13	筋力	5			18	3
		生命力	4	1		18	3
心	6	知力	9	1		16	2
		精神力	9			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	8		
スカウト	7		
レンジャー	2		
アルケミスト	5		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	8	12	12	11
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	1
回避技能	フェンサー		合計値	15	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 13	9	11	8										
バランスのいい小型ハンマー	1H投	1	1	2d+ 14	11	11	6										
ダガー	1H投	3		2d+ 13	9	11	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
必殺攻撃	1-288p		p
回避行動	1-279p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
命中強化	2-230p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
コルガナ語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	28 m	84 m

回避	防護点
2d+ 15	4

HP
42

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 10

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術

クリティカルレイ		
クリティカルレイ		
ヴォーパルウェポン		
バークメイル		
ヒールスプレー		
イニシアティブブースト		

装備品		説明
頭	バンダナ	平常時、角を隠すことが出来る
耳	ラピスラズリのお守り	自身が装着エリアにいて、術者が判断力の半分以下の場合、回避が時に、生命抵抗時に、精神抵抗時に+1。他に装着が同じ装飾品は装備できない
顔		
首		
背中	ハーフマント（フード付）	腰までの丈の外套。フード付き
右手	宗匠の腕輪	器用度+2。破壊することで一時的に+14
腰	多機能ブラックベルト	防護点+1。部位:腰の装備を追加可能
足	ロングブーツ	革製のロングブーツ
その他	アルケミーキット	賦術使用可能

装備品		説明
左手	俊足の指輪	敏捷度+1。破壊することで一時的に+13

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ジェット

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
赤のマテリアルカード(A)x15	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
油x5	○□□○□□
専用スカウト用ツール	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□
バランスの良い小型ハンマーx10	○□□○□□
くさびx10	○□□○□□
俊足の指輪x2	○□□○□□
金のマテリアルカード(B)x30	○□□○□□
金のマテリアルカード(A)x27	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
保存食	○□□○□□
ノマリの鋭敏感覚薬	○□□○□□
ノマリの毒消し	○□□○□□
ノマリの閃き薬	○□□○□□
緑のマテリアルカード(B)x30	○□□○□□
ウコニュルッキ	○□□○□□
赤のマテリアルカード(B)x20	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
粗製の金マテリアルカード(B)x3	○□□○□□
手鏡Lサイズ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□