キャラクター名: ヘラ・ディランディ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	297
冒険者Lv	5	経歴	まだ恋をしたことがない結婚願望の強い方。優秀な相手を求めて、ラクシアにやってくる。		
経験点	1210		故郷を魔物に襲われたことがある。		
			口調：とにかく語尾に「ですわ」		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8			15	2
		敏捷度	8	3		18	3
体	15	筋力	4			19	3
		生命力	1	2		18	3
心	8	知力	5	1		14	2
		精神力	11	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
シューター	1		
マギテック	3		
セージ	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
防具習熟II/非金属鎧	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	7	8	8
フェンサー	0			
シューター	1	3	4	4

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	リュンクスベスト		8	2	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	グラップラー	合計値		10	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
キック	1H#	0	-1	2d+ 6	12	9	5										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 7	12	9	0										
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 8	10	9	10										
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 3	11	5											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 10	6

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 マギスフィア小	
背中 ポンチョ（フード付き）	
右手	
腰 ガンベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

B：95　W：65　H：87

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ヘラ・ディランディ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
クロースアーマー分	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
保存食（１週間分）	○□□○□□
情報料	○□□○□□
滞在費1週間	○□□○□□
食費１週間	○□□○□□
弾12発	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
ヒーリングポーション使用	○□□○□□
アラミドコート売却	○□□○□□

所持金 5540 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 108 /合計 108