

キャラクター名
交渉奇跡

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス オルクス	ワークス	看護師	カヴァー
オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率 0 %
出自		経験		邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	5	0	0			5	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R	C		交渉	1	13
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:	2		情報: 学問	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
すごい服		1			交渉の達成値+2

所持品	
ドロップアウト[エンブレム]	
生来の狂気[FHエンブレム]	
ボイスチェンジャー	
思い出の品	

合計装甲: 1 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
奇跡の血	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
錯覚の香り	1	2	MR	-	-	交渉	-	
効果: ダイス+Lv								
言葉の盾	1	1	R	至近	自身	交渉	-	
効果: 交渉でドッジ可								
領域調整	1	2	MR	-	-	交渉	-	
効果: ダイス+Lv								
リフレックス:ノイマン	2	2	R	-	-	-	-	
効果: C値-Lv								
言葉の刃	1	3	M	視界	単体	交渉	-	
効果: 攻撃力+Lvの装甲無視								
運命の切り替え	1	3	A	視界	単体	自動	-	
効果: ドッジを代替する。Lv回/シナリオ								
生来の狂気	5							
効果: ユニークアイテム								
	★							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

コンボ
 ・【曲がれ】(ツイスト)
 交渉ドッジ。言葉で相手の動きを操作する。
 (5+2+ボーナス)dx+14@8 (100%未満) 浸蝕上昇2+2+1+2-4→3
 (5+4+ボーナス)dx+14@7 (100%以上)
 ・【捻じれ】(ワインド)
 交渉攻撃。言葉で相手の肉体を無理やり捻じ曲げる。
 (5+2+ボーナス)dx+14 (100%未満) 攻撃力1装甲無視 浸蝕上昇2+2+3-4→3
 (5+4+ボーナス)dx+14 (100%以上) 攻撃力2装甲無視