

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 ジーク _____

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌(自身の全ての与ダメージ+1)、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	11	6		24 + 2	4	ファイター	9		
	敏捷度	6	6		19 + 2	3	マジテック	1		
体	筋力	6	5		26 + 2	4	スカウト	7		
	生命力	2	1		18	3	エンハンサー	6		
心	知力	10	6		24	4	アルケミスト	2		
	精神力	7	9		24	4	デーモンルーラー	9		

戦闘特技		能力値	ボーナス
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
魔力撃	1-292p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
マルチアクション	1-292p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
シャドウ語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ガゼルフット	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	
クリティカルレイ	
バークメイユ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	9	13	12	13
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧	スプリントアーマー+1		15		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	12	8	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クレイモア+1	2H	28	2	2d+ 15	9	17	53										
ナイフ	1H投	1		2d+ 13	10	16	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 12	8

HP
60

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	5			
召異魔法	9	13			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 13

MP
54

装備品	説明
頭 決死の鉢巻き	決死カウンター使用可能
耳 マギスフィア(小)	魔動機術使用可能
顔 アイソアーマスク	防護点+1 遠隔攻撃誘引
首 熊の爪	マッスルベアーの効果+1
背中 セービングマント	回避、抵抗失敗時に魔法ダメージ-4
右手 怪力の腕輪	壊すと一時的に筋力+14
腰 多機能ブラックベルト	防護点+1 腰追加装備可能
足 韋駄天ブーツ	移動力+5
その他 宗匠の腕輪	壊すと一時的に器用+14

装備品	説明
左手 俊足の腕輪	壊すと一時的に敏捷+14
アルケミーキット	賦術使用可能

その他メモ	自動失敗チェック
後に「ベル」というシャドウを育てる	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

