キャラクター名
F103号K型「フェブリウス」

プレイヤー名

メインクラス	ランペイジ	**Lv.1:**		**レベル**	23
サポートクラス	バートル	**Lv.1:**	イリュージョニスト→サロゲート	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	20(ただし年齢という概念は無くなっている)
種族	ヒューリン(エクスマキナ)			**境遇**	放浪者
出自（効果）	騎士			**目標**	強敵

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	22	34	16	29	16	4
ボーナス	5	7	11	5	9	5	1
クラス修正	0	2	3	0	2	1	0
他修正		1	1				(-3)
能力値	5	10	15	5	11	6	1

HP	189
MP	165
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	召喚具：双焔神剣	至近	1	17	0	0	0	0	0
左手	召喚具：双焔神剣			17					
頭部	ブラッディベレー				0	3			
胴部	ミラージュクローク					8			-1
補助	時の砂時計					3	0		2
装身具	ムガモリの爪								
能力値			10	0	15	0	6	26	10
スキル	アームズマスタリー(短剣)		1D						
その他	スキル								
総計(右)			11	17	15	14	6	26	11 m
総計(左)			10	17					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	11		1D	11	+ 3 d
トラップ解除	10		1D	10	+ 3 d
危険感知	11		1D	11	+ 3 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション×5	
携帯ポケット	
黄金剣	
MPポーション×14	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
聖水	
斬滅環×2	
四次元バッグ	
グレードMPポーション	

現在重量：	22		
最大重量：	34	所持金：	14289
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リンカーネイション	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 両手に持つ武器を装備部位双として一つの武器とする								
ドッジムーブ	5	2	効果参照	-	自身	自動成功	盾非装備のみ	
効果： 回避判定時使用、その回避の達成値にSL+2								
ディバインコール	2	6	セットアップ	-	自身	自動成功	ラウンド1回、シーン、スキルレベル回	
効果 :種別召喚具の中から1つ選択し、装備する。既に持っていた場合、すぐに所持品に携帯品とすることができる。この能力はシーン終了時に失われる。								
アームズマスタリー(短剣)	1	-	パッシヴ	-	自身	-	短剣装備時のみ(併用不可)	
効果： 武器を使用した場合の命中判定に+1D								
チュニーング	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 能力基本値から2つ選択し、片方に+4、もう片方に−1								
インタラプト	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： スキル打ち消し								
ファントムペイン	2	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果： 植物、アンデット、機械以外に有効、バットステータスを逆上バステに変えるに								
ピアシングストライク	1	-	ダメージロールの直前	-	自身	-	選択武器	
効果： 双焔神剣の命中、ダメに＋1								
コンパニオン	1	-	アイテム	-	自身	自動成功		
効果： バードル専用の乗り物を一つ取得								
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 回避に+1D								
インベナム	1	6	効果参照	-	自身	自動成功		
効果： 1ダメでも与えれば毒SL与える、メインプロセス終了								
ホーリーフェザー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 召喚具召喚とともに飛行状態になる、シーン終了まで持続する								
トップギア	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： デスブレイドに＋SL×10								

始まりの日から3年、彼は「黒幕」に殺された。
殺されたはずだった。
目を覚ますとそこは黒い何も見えない世界だった。
記憶もなく、外も内も暗かったのに、
何故か周りが「視えて」いた。そこに何があるか、どんな形か、どんな色か感じ取ることができた。

運良く通りかかったフランツ博士によって実験体とされる代わりに、エクスマキナとしての力を得たのだった。
博士の死後、自分の存在を問うためにまた放浪の旅に出る。
断片的に与えられた記憶と造られた記憶が入り乱れる中、自分が殺されたことを思い出し、殺した相手を探すことによって自分の存在を確認しようとした。
その道中、かつて共に洞窟で会ったソルと再開する。覚えていなくも、懐かしくもある彼に。
そんな彼にギルドの副隊長にされる。

記憶の鍵は彼と手に持っていた黄金剣にある。

キャラクター名

F103号K型「フェブリウス」

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フルスピード	2	4	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：移動力にSL×5m								
タブルコール	1	4	ディバインコール使用時	-	自身	自動成功		
効果：ディバインコールで選択した所持：片の召喚具をもう一つ召喚し、装備する。								
コールドラゴン	1	4	フリー	-	自身	自動成功		
効果：コンパニオンで取得した乗り物に騎乗状態になる								
ライトニングライド	5	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果：行動力と移動力にSL×2＋2								
ライドマニューバ	1	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果：回避判定に＋1D								
デスブレイド	5	10	ダメージロールの直前	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：ダメージに行動値								
ゲイルスラッシュ	3	15	メジャーアクション	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：ワイドアタックを2回行う、コストはワイドアタックのものを消費しない								
タイムマジック	1	15	ムーブアクション	-	自身	自動成功		
効果：ムーブアクション2回行う								
ダッシュアタック	1	5	ムーブアクション	-	自身	自動成功		
効果：戦闘移動を行い、戦闘移動後ダメージ＋2D								
アフターイメージ	1	12	ムーブアクション	-	自身	自動成功		
効果：命中と回避に＋1D								
ディテクト	1							
効果：								
ジャグリング	2							
効果：								
ピンポイントアタック	1							
効果：								
フェイスダクデモア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：行動値＋2								
ホースマンシップ	1		パッシブ					
効果：回避＋1移動＋10								
ウィンドセンス	1	8	判定の直後	-	自身	自動成功	シナリオ3回	
効果：判定に＋SL×3								
アクロバットドッジ	1	10	判定の直後	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：ダイスをそのまま回避判定振り直し								
イベイジョン	1	5	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオSL	
効果：回避判定のダイスを減らされずにダイスを振れる								
ダガーアーツ	2	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果：回避にSL＋2								
ツインフェンサー	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果：短剣の命中に+1D								
ドラゴンソウル	3	9	判定の直前	-	自身	自動成功	シーンSL+1回	
効果：判定に+1D								
時の支配者	1		効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：パッシブとアイテム以外のスキルの効果を打ち消して、コストを消費させる								

キャラクター名

F103号K型「フェブリウス」

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インテュイション	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：敏捷判定に+1D								
セイバースキル	1	2	判定の直前	-	自身	自動成功	シナリオ3回	
効果：白兵攻撃の命中判定に+1D								
シャドウハイド	1							
効果：								
クイックムーブ	2							
効果：								
ゴーストステップ	1							
効果：								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：トラップ探知判定に+1D、トラップ探知に失敗しても作動しなくなる								
リムーブトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：トラップ解除+1D								
サーチリスク	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：危険感知の判定に＋１Ｄ								
シックスセンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：奇襲攻撃を受けた時、判定に －１Ｄされることなくリアクションを行なえる								
フェイスダグデモア	1							
効果：								
ホースマンシップ	1							
効果：								
トレーニング敏捷	1							
効果：								
トレーニング感知	1							
効果：								
トレーニング器用	1							
効果：								
ゴッデスブレス	1							
効果：								
インテンション	1							
効果：MPにCL								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								