

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ ハヌマーン		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	UGNエージェント
	オプション		年齢	23	性別	男
覚醒	感染	衝動	闘争		初期侵食率	30 %
出自	天涯孤独	経験	記憶喪失		邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	16
感覚	4	1	2			7	(非装備時)	16
精神	2	0	0			2	戦闘移動	21
社会	1	0	1			2	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志	4		調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
聖剣の王者	白兵	7r+6	7	15		アキアキ: 使用、クリティカル-2 (下限値4) シナリオ中1回のみ

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
コネUGN	
情報収集チーム	

合計装甲:	0	合計回避:	0
-------	---	-------	---

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス消費
遺産継承者: 聖剣の王者	P	N	
玉野 椿	P 尊敬	N 脅威	
記憶の誰か	P 懐旧	N 疎外感	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P:	8	残り財産P:	3
--------	---	--------	---

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセプト: エンジェルハイロウ	3	2	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: クリティカル値-Lv (下限値7)								
光の舞踏	1	2	Xジャー/リアクション	武器	-	白兵	-	
効果: 組み合わせた判定を感覚で行う								
マズヴィジョン	3	4	Xジャー	-	-	シンドローム	100	
効果: 攻撃力+Lv×5、シナリオ中3回使用可								
マルチアクション	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: エフェクト以外の行動を1つ行う。シナリオ1回								
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100	
効果: 2回Xジャーアクション、クリティカル値+1、シナリオ1回								
電光石火	3	3	Xジャー/リアクション	-	-	肉体/感覚	-	
効果: 判定ダイス+Lv+1個 HP-1d点								
光芒の疾走	1	1	マイナー	至近	自身	-	-	
効果: 戦闘移動、離脱可、封鎖影響なし								
探知する光	★	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 周囲の地形や人の位置をレーダーのように読み取るエフェクト								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

UGNが管理していた遺産の一つである聖剣の適合者として選ばれた男。
 孤児や身寄りのないオーヴァード覚醒候補者を集めていたUGN施設の出身。
 特に遺産に適合するかの実験などを行っていた施設。
 少年期からUGN関係の施設にいたが、聖剣の適合者になった際にオーヴァードの覚醒と同時に多くの記憶を失った為、いつから、どのような経緯で施設にいたかは本人としては正確な記憶を持っていない。
 ただ夢等で、覚えのない失った記憶に関連してると思われる、懐かしさを感じる人間の姿を見ることがあるが、目が覚めた時にはどんな人物であるかは覚えていない。顔も正確には思い出すことはできず、ただ誰か、懐かしさを覚える人物がいた、ということだけを認識している。
 聖剣の適合者になってから数年は経過して居る。
 性格は真面目で、比較的落ち着きのある人間。
 暴走時の衝動としては、誰かは分からないが特定の遺産ないし人物との闘争欲求に駆られるが、聖剣の力をコントロールできなくなる為、身動きが取れなくなる。