キャラクター名: サニー・ノワ

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	密偵	性別	女性	年齢	20
冒険者Lv	11	経歴	一定期間の記憶がない		
経験点	2980		大切な人と生き別れている		
			魔剣の迷宮で迷子になったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	9	5		29	4
		敏捷度	12	12		39 + 1	6
体	0	筋力	1	2		3	0
		生命力	10	5		15	2
心	10	知力	1	5		16	2
		精神力	8	6		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	11		
スカウト	7		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		
ライダー	8		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
挑発攻撃	IB37 p		p
回避行動	IB29 p		p
武器習熟A/投擲	IB31 p		p
武器習熟S/投擲	IB31 p		p
命中強化	IB32 p		p
防具習熟A/盾	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
【アンチボディ】		
【メディテーション】		
【キャッツアイ】		
HP強化		
攻撃阻害		
騎獣強化		
騎獣の献身		
人馬一体		
特殊能力解放		
HP超強化		
高所攻撃		
パラライズミスト		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	11	15	17	11
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	茨のローブ		2		2
盾	M加工のバックラー		4	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3	1
回避技能	フェンサー		合計値	21	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マレット	1H投	1	1	2d+ 17	12	11	6										
ネット	1H投	5		2d+ 16		14											
スリング	1H	2		2d+ 16	10	14	12										
リッパーナイフ	1H投	5		2d+ 16	8	14											
ピアシング	1H投	4		2d+ 16	8	14											
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	40 m	120 m

回避	防護点
2d+ 21	5

HP
45

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10/×	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 15

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	Dガジェット	背水のネックレス(所持品欄記載)
耳	勇者の証：技	成長Dで1or2が出なかった時1dできる
顔	ひらめき眼鏡	見識・探索判定に+1
首	血水晶のチョーカー	壊すとHP20回復/装備中HP-5
背中	ウェポンホルダー改	カードシューター/
右手	大きな手袋	必要筋力+5まで装備可能
腰	多機能ブラックベルト	
足	軽業のブーツ	転倒しなくなる
その他	俊足の指輪	割ると敏捷度が+13される

装備品		説明
左手	同上	両手装備
	ブレードスカート	+4以上で回避した時ダメージ

その他メモ

【なつき度】
放っておくと際限無く、誰彼構わずスキンシップ取りそうなのでなつき度を設定
ランクⅠ→誰でも （初めて会う人も含めて同卓した方全て）
ランクⅡ→友達 （リィナ、カイル、ペケ、ヒビキ、カーラ、オリヴィア、ウルリカ、リグレット）
ランクⅢ→仲の良い友達（ラナ、アレクシス、スーリヤ）
ランクⅣ→親友
ランクⅤ→大事な人(シープル)

	【 Ⅰ 】→	【 Ⅱ 】→	【 Ⅲ 】→	【 Ⅳ 】→	【 Ⅴ 】
男性	なでる	無し	ハグ	添い寝	おでこにキス
女性	なでる	ハグ	添い寝	おでこにキス	頬にキス

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
サニー・ノワ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
☆フレーバーなど雑多☆	○□□○□□
架け橋	○□□○□□
花	○□□○□□
媚薬入りマニキュア	○□□○□□
マニキュアx4	○□□○□□
マニュキアx2	○□□○□□
母のエプロン（切れ端）	○□□○□□
桜の小枝x2	○□□○□□
乚譲渡	○□□○□□
宮殿の主のボタン	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
背水のネックレス	○□□○□□
	○□□○□□
☆消耗品関係☆	○□□○□□
3点MMCx5	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□
保存食（一週間分）x24	○□□○□□
割れた血水晶	○□□○□□
	○□□○□□
☆予備の武器☆	○□□○□□
マレットx5	○□□○□□
ネットx10	○□□○□□
ストーン	○□□○□□
リッパーナイフx5	○□□○□□
ピアシングx2	○□□○□□
	○□□○□□
☆指輪・護符☆	○□□○□□
俊足の指輪	○□□○□□
割った指輪x3	○□□○□□
月光の魔符＋１x11	○□□○□□
月光の魔符＋２x5	○□□○□□
月光の魔符＋２	○□□○□□
陽光の魔符＋１x4	○□□○□□
陽光の魔符＋２x4	○□□○□□
	○□□○□□
☆マテリアルカード☆	○□□○□□
アルケミーキット	○□□○□□
カードシューター	○□□○□□
緑A級x45	○□□○□□
粗製緑A級x3	○□□○□□
緑B級x19	○□□○□□
	○□□○□□
☆騎獣関連☆	○□□○□□
黄金の拍車	○□□○□□
レジェンドホースの騎獣契約証	○□□○□□
エレファントの騎獣契約証x2	○□□○□□
ワイバーンの騎獣契約証	○□□○□□
フリッカーハンマー	○□□○□□
騎獣用甲冑	○□□○□□
騎獣縮小の札Ⅱx3	○□□○□□
騎獣縮小の札Ⅲx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□