

キャラクター名  
アルフ=ベルホルン

プレイヤー名

メインクラス	ドレッドノート	Lv.1:		レベル	30
サポートクラス	ルイネーター	Lv.1:	プリーチャー	性別	???
称号クラス				年齢	???
種族	ヒューリン			境遇	放浪者
出自(効果)	犯罪組織			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	46	42	12	9	11	40	9
ボーナス	15	14	4	3	3	13	3
クラス修正	3	3	0	1	1	0	0
他修正	4						
能力値	22	17	4	4	4	13	3

HP	378
MP	219
フェイト	24

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S1腐敗の鎌		0	23				-4	
左手	S1ストライクシールド					8	2	-3	
頭部	S1死蝶との約束					30			0
胴部	S1バンメイル				-2	25	10		0
補助	バンの力帯					5	5		
装身具	セインの絆								
能力値			17	0	4	0	13	8	27
スキル	ハイパーゲイン/ハイボルテージ/サッカー			42					3
その他	センシワ/セオカガリ			3		1		2	
総計(右)			17	68					
総計(左)			17	45	2	69	30	3	30
総計(両)									m
ダイス数			4 d	4 d	0 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	17			17	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
戦士の環	
戦王の武器飾り	
大騎竜	
連撃の槍	
双状鞭	
S1ナイトイル(弱スリッパC)	
GMPP*5	

現在重量: 12  
最大重量: 46

所持金: 562000  
預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーブブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果:	タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3							
グライアイ: ストレッチアーム	1							
効果:	白兵射程が5mになる							
シールドスラム	1		Pas		自		盾装備	
効果:	白兵ダメージ+盾重量							
スマッシュ	1	6	Mnr		自	自		
効果:	白兵ダメージ+(筋力)							
バッシュ	1	4	Mjr	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃ダメージ+1D							
コネクターブ	2		Set					
効果:	行動値,移動力+sl+2 3回まで重複							
トレーニング:筋/器/敏/感/精	5		Pas					
効果:	選択基本値+3							
マシム	1		Pas					
効果:	筋/器/敏 基本値+1							
ホーム:レイウォール	1		Pas					
効果:	筋/器/知 基本値+1							
アースワリッジ	1		Pas					
効果:	アースワリ解放							
アイテムマスタリー	1		Pas					
効果:	アイテム使用コスト-2							
バタリティ	1		Pas					
効果:	最大HP+CL							
イミュンウェイト	1		Pas					
効果:	移動修正±0							
ストリートワイズ	1		Pas					
効果:								
ウエポンチェンジ	1		Mve					
効果:								

sdsscncdbskykgbfbnsmhkhCri両C攻クイックフットカキレイトガードコートハードヒットスラッシュロボルテクスアックバインレイトヒットフックウパフエイトボデー  
筋22 器17 敏4 知4 感4 精13 運3  
<大騎龍騎乗/ライディング> [Mnr/-] 移動力+20 白兵ダメージ+20 命中+1D  
:K=1  
:S+20  
《チェリック/セイリッドダンス2》[Set/精神/自/-/6+6] シアロ2 全判定+1D CleでMP50x  
:MP-12  
2D セイリ判定  
:sd=1  
《コネクターブsl5》[Set/4] 特殊ダメージ,移動力,行動値+sl+2 3回まで重複 シン継続  
:MP-4  
:cn+7  
:S+7  
《カキレイト》[Ini] シン1  
カキレイト-1  
《クイックフットsl1》[Ini/4] ラウト\*1 武器入れ替え  
:クイックフット-1  
:MP-4  
範囲殲滅モード <ツインポーン双状鞭+S1ナイトイル 鞭/重13/命-7/攻16/行0/至近+5m> [Mjr/12-2] 範囲選択の対象に2回武器攻撃を行う ダメージ入ったらスリッパ  
:攻=16  
:ss=0  
通常攻撃モード <S1腐敗の鎌+S1ストライクシールド(シールドスラム) 斧盾/重17+18/命-1/攻22/行-4/至近+5m> [Pas/-] 装備者がダメージを与えた時、HMPを10点回復

