

キャラクター名
奈落渡りのアルマ=クー

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	2310				

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10			24	4
体	2	敏捷度	4	1		19	3
		筋力	5			7 + 2	1
心	9	生命力	14			16	2
		知力	6			15	2
		精神力	16	3		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
スカウト	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	1-283p		p
投げ強化	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
ヴォーパルウェポン			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	7	6	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード			1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		7	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
リトル・ハンズ <small>グラップラー専用。パンチを強化 (アイアンボックス230G+威力&必勝-1加工300G)</small>	1H	9	1	2d+ 8	11	4	9										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 7	0

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 アルケミーキット	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 スリレイIの筋力の腕輪	

<p>— その他メモ —</p> <p>故郷を奈落の魔域に飲まれ行き場をうしなったところ、ナイトメアのヴァグランツ、「ししょー」に拾われたグラスランナー。師匠の奈落の魔域攻略について回っていた。ある時、奈落の魔域で遭遇した魔神により師匠にクエストの呪いをかけられ、旅することを禁じられてしまう。魔神に敗れた師匠は、自身の限界を悟り、その後も命ある限り幼いIPCと共に旅をし命を引き取った。</p> <p>今は師匠の仇を討つべく奈落を歩き渡っている。</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p> <p>□□□□㉛</p>
--	--

