

キャラクター名
G-35【ゲールマン】

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	記憶喪失
出自(効果)	一般人			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	9	10	9	13	6	7
ボーナス	4	3	3	3	4	2	2
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	5	5	4	3	5	3	2

HP	44
MP	33
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	菊一文字	至近	-1	11	0	0	0	0	0
左手				(+2)					
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	4	0	3	9	10
スキル									
その他									
総計(右)			4	11					
総計(左)			5	0	5	7	3	9	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPP×2	
毒消し×2	
HPP	

現在重量： 5

最大重量： 14

所持金： 206

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ランパート	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラクター作成時に追加で《カバリング》を取得する							
インタラプト	1		※					
効果：	打ち消し							
バタフライダンス	1		パッシヴ					
効果：	回避+1d							
タウント	1	4	セットアップ	10m	単体	感知		
効果：	相手の精神と対抗、勝つと逆上付与、この時感知判定に+2sl							
ビースティング	1	4	メジャー					
効果：	命中+(sl+1)dした単体攻撃を行う							
カバリング	1	2	DR直前					
効果：	カバーする							
	1							
効果：								
トゥルーアイ	1	4	DR直後					
効果：	刀の攻撃力/2点軽減する							
スピリット・オブ・サムライ	1		アイテム					
効果：	刀をSL本持てる							
アームズマスタリー:刀	1		パッシヴ					
効果：	命中+1d							
トゥーハンドアタック	1		パッシヴ					
効果：	両手で装備し攻撃力+2sl							
	1							
効果：								
トレーニング:感知	1							
効果：								
ファインドトラップ	1							
効果：	罠探知+1d、失敗しても罠が起動しない							
効果：								

「私は警護用ロボットG-35…気軽に【ゲールマン】とお呼びください。」
 自身に付いたタグ以外にデータが存在しておらず
 警護用ロボットというの自称しているだけである。
 外界の未知に触れ自身の過去を知ることが夢見ている
 「機械が夢見るのは不思議ですか？私もそう思います」