

キャラクター名 なるせ プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	780				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	3		18	3	ファイター	7		
体	9	敏捷度	8	4		22	3	スカウト	6		
		筋力	7	6		22 + 2	4	アルケミスト	5		
心	6	生命力	8	1		18	3				
		知力	10			16	2				
		精神力	4	1		11	1				

戦闘特技		ダメージ	備考
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
武器習熟A/アックス	1-281p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
全力攻撃	1-286p		p
武器習熟S/アックス	1-281p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ヴォーパルウェポン	
クラッシュファンク	
パークメール	
ヒールスプレー	
アーマーラスト	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 231 /合計 231	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	10	10	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	コートオブプレート		24	-2	8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	8	9	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ミスリルアックス	2H	18		2d+ 0	11	3	43										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□

_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
所持金 16011	預金・借金
G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	22 m	66 m	2d+ 8	9	54

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 9	2d+ 10	2d+ 8	11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手 怪力の腕輪	筋力を+2、壊すと+14
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
左手 アルケミーキット	_____
_____	_____
_____	_____

その他メモ <div style="border: 1px solid black; height: 100px;"></div>	自動失敗 チェック <input type="checkbox"/> □□□□⑤ <input type="checkbox"/> □□□□⑩ <input type="checkbox"/> □□□□⑱ <input type="checkbox"/> □□□□㉔ <input type="checkbox"/> □□□□㉙ <input type="checkbox"/> □□□□㉜ <input type="checkbox"/> □□□□㉙
--	--