キャラクター名: レリア

プレイヤー名:

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(水氷+3)、石化の視線、毒の血液		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	気まぐれに殴られたり投げられたり蹴られたり魔法の練習台にされた相手は殺してもいいとおもっていたが運よく生きていた。 親は優しく慈しんでくれたが、蛮族社会ではその育て方は間違っていた。 魔法を使って普通のバジリスクにならないかと実験されたが勿論なにも変わらなかった。		
経験点	200				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9			18	3
		敏捷度	9			18	3
体	8	筋力	11			19	3
		生命力	11	1		20	3
心	6	知力	11		3	20	3
		精神力	12			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
コンジャラー	1		
スカウト	1		

戦闘特技

囮攻撃	1-284p		p
魔力撃	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 10 /合計 10

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	6	6
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	6	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+ 6	9	6	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1500 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 6	4

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔 黒い革の眼帯	蛮族の印である瞳を隠している。
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

【サーベル】1H、威力10
3·4(1)、5(2)、6·7(3)、8(4)、9·10(5)、11(6)、12(7)、C値9

経歴…その後
「お前は弱いからなぁ？？」と実験と称されるただの”遊び”そうあいつらにとっては遊びなんだ
逃げると追いかけられて長くなるから我慢してきた。
ある日冒険者が蛮族討伐と称して乗り込んできた　あぁ、ここで終わるのか…いい事なんて…なかった気がする
走馬灯もなにもない死期をさとった時　ナイトメア　の彼女が語り掛けてきた。
その時の事はまぁ今も覚えてる。彼女は私を抱き寄せて顔に毛布をかぶせ助け出してくれた。
彼女も冒険者になるまでは人間社会でのけものだったといった。「貴方は私に似てるわね」と…
冒険者としてのノウハウは彼女が全ておしえてくれた。でも蛮族は彼女を…

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟