キャラクタ	-名=							- プレ	イヤー	-名				1	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
テネシー・	サブ	ジェ:	クト												ワーディング	*	_	オート	視界	シーン	自動	-	
														効果:					ーヴァード				
 シンドロー.	,			オルクス		ワーク	י גל	UGN支部長		₹A カヴ	iァ ー │ UG	UGN支部長			リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
	4		ノイマン																コスト分の	HPで復活			
オプショナル		ソラリス			年齢	वि	15		性	別 女			Cノイマン	2	2	メジャー	-	-	シンドロール	– ل			
覚醒		原			衝動	b	飷	飢餓		初期侵	食率	39 %	効果:					ノティカル	直を-Lv(下				
		— \	∓ 7m X+h		4		\ T			3077.50	_	"~" <u>-</u>			ントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
出自	大准		厓孤独		経験		汚れ仕事		•	邂逅		ごジネス		効果:					を【精神】		える		
	其木	基本値 ワークス ボーナス 成			退 他修正			能力値	НР	HP 30			縮地 4 2 オート 至近 自身										
肉体	0		1	1	0	• "		1019	_	1	行動値		10	効果:		_	・全力移動					_	る/1シナリオLv回 -
感覚	1		0		0					<u>·</u> 1	(非装備時	_	10		バックスタブ	5	_	常時	至近	自身		リミット	
精神	4	L	0		0			4		8	戦闘移動	<u> </u>	15	効果:				地使用後メイ	ンプロセス	で行う白見	₹攻撃力+l	Lv*5	
社会	3		0		0					3	全力移動	_	30		天性のひらめき	1	4	メジャー	-	-	-	-	
														効果:	戦闘中以外使用可能/あらゆる判定に組み合わせ可能/C値-Lv(-Lv(下限7))する 			
	体				覚				神		社				妖精の手	2	4	オート	視界	単体		-	
技能	_	修正	_		SL	修正	_		SL	修正	技能	SL	修正	効果:		_	ダイスを振		_		0にする。	1シナリオ	·LV回使用可能 ·
白兵	4		射				R				交渉			l	代謝制御	1	_	常時	至近	自身		-	
回避	1		知:	見			+	志			調達	4		効果:				代謝機能を	_		ールする。		T
運転:	2		芸術:				知識:				蜻報:UGN	2			竹馬の友	1	-	メジャー		単体		-	
運転:		芸術:				知識:			H 1	与報:			効果:			_ 対象はあ ⊤	なたを信頼で T	きる友と思	い込む、コ	[キストラ	√にのみ有効	b	
運転:			芸術:				知識:				与報:			l									
運転:			芸術:				知識:			H 1	与報:			効果:		1				T	1		I
運転:			芸術:				知識:			竹	持報:												
武器·	能力	命中値	₫ G	値 攻	撃力身	村程			メモ			効果:		T	T		1	T	1	1	I		
攻撃			白兵 ′	Or+	1 2	2 3	37	7-	イナー移動	前に縮地(C2)/シー	ン移動後コントロールと	y-h+CJ1	マン(C2+2)	±1.00									
			0										効果:		1	1				T			
														林田									
														効果:		T				T	I		
p+	8		/III + 47	3± CD		1 ND 42	=#h				_			効果:									
防具			価格	装甲	凹	避行	動				ŧ			※ ※									
											とある実験の実験体No.16だっ 裏取引により支部長の座につく				裏仕事に関れ	っていた。							
										JC 7/3/1-01 9 24 11 24 17 12 12 12 1													
所持品										!													
"血濡れの"大槌 ロイス																							
ウェポ:							対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費																
コネ:要人への貸し			,					実験体 P N															
							アッシュ・レドリックP 誠意 N 嫌気																
									票 永樹:○有為/厭気P 有為 N 嫌気														
							P N																
								P N															
								P N															
							┧┕	P N															
											残り財産P: 2												
					取人	最大財産P: 14 残り財産P: 2					-												