

キャラクター名
12期最終改案

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	-1000				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	3			13	2
体	7	敏捷度	7			17	2
		筋力	7			14	2
心	4	生命力	3			10	1
		知力	9			13	2
		精神力	7			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1	アルケミスト	1
ソーサラー	3	ウォーリーダー	2
コンジャラー	5	ドルイド	7
フェアリーティマー	12		
セージ	5		
エンハンサー	5		

戦闘特技			
ルーンマスター	1B34 p		p
鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
魔力強化	2-230p		p
MP軽減/フェアリーティマー	1-283p		p
魔晶石の達人	2-230p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
軍師の知略	
鉄壁の防陣Ⅱ・鉄鎧	
強靱なる丈陣Ⅱ・安精	
強靱なる丈陣Ⅱ・強身	
鉄壁の防陣Ⅲ・甲盾	
鉄壁の防陣Ⅳ・無敵	
幸運の星の導きを知る	
幸運は勝ち戦を授ける	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本	基本	基本	基本
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	3	3	3
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧					
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー			合計値	3 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
				2d+														
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1200 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+ 3	0	46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	6			
操霊魔法	5	8			
深智魔法	3	8			
妖精魔法	12	15			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 4	2d+ 13	2d+ 13	92

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉜
	○□□□㉟