

キャラクター名
バレット

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	17歳
メインクラス	レクイエム	暗示	陥穽
サブクラス	レクイエム	寵愛点	14

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
79.買い物	いろんな品物を手にとって。ショーウィンドウを眺めて。財布の中身を何度も確認しながら。楽しい買い物時間。その時そばにいたのは誰だったろう。とても楽しかった。そんな記憶。
82.秘密	誰にも言っていない秘密があった。それはとても恐ろしい。とても恥ずかしい。知られてはいけないこと。ああ、それなのに、あなた自身がその秘密を忘れてしまった。誰かに知られてはいないだろうか？
05.血の宴	臭い臭い真っ赤な血の池で、あなたは一人座り込んでいた。周囲に飛び散る人の部品は、誰のものだろう。誰がこんなことをしたのだろう。何故あなたは一人こんなところにいるのだろう。ひよとして…。
98.殺戮の天使	人を殺すことを教え込まれた。何の疑問もなく、あなたは何度も人を殺した。殺すは褒めてもらった。今いるのは死なない世界。殺し続ける世界。もっともっと殺し続けたら、褒めてもらえるだろうか。
花園	綺麗な花園。あなたは花の冠を作っていたのか、それとも誰いながら散歩でもしていたか。どこまでも広がる花の中にいた。その時間は間違いなく幸せで、今も昔にはうらやましい。その記憶に浸ってしまう。

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	1	5
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ハチ	友情	3 ①②③④⑤	
リモ	依存	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		内緒話		オート	なし	効果参照	バトルパート開始時と終了時、任意の姉妹1人と互いに対話判定してもよい
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	射撃マニューバの射程+1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃マニューバの攻撃判定出目+1
サブクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃マニューバのコスト-1、攻撃判定出目-1
サブクラス		銃型		ジャッジ	2	0-1	妨害2、対象に射撃2
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身には不可、移動1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0-1	射撃2、連撃
腕		仕込み傘 (ショットガン)		アクション	2	0-1	射撃1+爆発、攻撃判定出目+1
腕		アタッチメント (スコープ)		アクション	2	0	白兵1+切断(切断判定+2)、防御によって軽減されない
腕		クマ?のてのひら		オート	なし	なし	たからもの。BP終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			
胴		ブローチ		オート	なし	なし	たからもの。BP終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1