

キャラクター名
生桑 かなみ

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル パロール	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	一般人（仮免）
オプション		年齢	ティーンズ	性別	まだわかんない
覚醒	探求	衝動	妄想	初期侵食率	28 %
出自	双子	経験	脱走	邂逅	同志

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	2	1	1			4	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1	0	0	ふわっとかわいい衝撃吸収素材

所持品	
思い出の一品	
コネ：UGN幹部	
コネ：手配師	
コネ：噂話	

合計装甲： 1 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
時使い	P	N		
ヘアリージャック	P 連帯感	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセ：エグザイル	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-LV（下限値7）							
斥力跳躍	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	飛行状態で戦闘移動 / 移動距離+[LV*2]							
骨の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	シーン中素手のデータ変更（技能：白兵 / 命中：-1 / 攻撃力：+[LV+5] / ガード値：6 / 射程：至近							
ブレインハック	1	10	メジャー	至近	単体	白兵/射撃	-	
効果:	組み合わせた攻撃が命中した場合、バッドステータス『憎悪』付与（付与対象は任意に1人選択可） / シーン1回							
漆黒の拳	1	3	メジャー	武器	単体	白兵	-	
効果:	①組み合わせた攻撃の攻撃力+LV ②装甲値無視							
赤方偏移世界	2	2	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果:	ラウンド中対象の行動値+[LV*2] / 移動距離+10m							
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果:	相手の判定直前に使用すると、判定自動失敗（自動成功EFなど判定不要なものには使用不可） / シナリオ1回							
ポケットディメンジョン	1	-	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果:	お団子四次元ポケット。この能力で隠れている者を見つける場合、〈知覚〉判定を行うこと。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

【概要】
デバフ付与白兵アタッカービルドのおじゃま虫、ビーストがむしタイプなだけに。元々は髪を形状変化させて服のようにして身に纏い、髪を使って攻撃や防御を行うファイトスタイル。自分の事を超絶宇宙〜かわいいと言ってもはばからない上、能力の使用時にフルパワーを出そうとすると全裸になってしまうことも全く意に介していないある意味大物。

ビーストはカイコガモチーフでふわもふ。普段はおっとり動く癒し系のけだま。

【Dロイス】
賢者の石・変異種・時使い・遺産継承者・選ばれし者あたりで悩む。

【GMIに聞こう】
一般人とビーストに分かれてしまうが、たとえばDロイス：秘密兵器および遺産継承者の専用アイテムを人間が装備および使用することは可能か？