

キャラクター名
あさこ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	40

初期配置	煉獄
最大行動値	6

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	2	3
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
明早夕夜	友情	3 ①②③④⑤	
そうじろう	保護	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	なし	自身	他の姉妹からの、あなたに対する対話判定の出目+1
ポジション		楽園の天使		ラピッド	2	自身	現在の位置に関係なく、「楽園」に配置を変更する。この効果は「移動」ではない。
メインクラス		磨かれた武術(死神)		オート	なし	自身	白兵攻撃判定の出目+1してよい。
メインクラス		必中		オート	なし	自身	バトルパートで攻撃判定値が「6」の際、任意の箇所にダメージを与えてよい。
サブクラス		病弱(失敗作)		オート	なし	自身	攻撃判定の出目+1。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとして扱われない。
頭				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ダークシャイニング		アクション	6	0~2	射程内のエリア1つを指定し、そこにいる敵全員に砲撃攻撃3。
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	射程内の姉妹1人とお互いに対話判定を行う。
頭		機敏な動き(よぶんなあたま)		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		タフネス(よぶんなめ)		ジャッジ	1	0~1	支援2。
腕				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
腕		鋭い刃(有刺鉄線)		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾攻撃ダメージ+1。
胴				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		剣士の意地(あるびの)		ジャッジ	1	0~1	支援1。
胴		救急箱		オート	なし	効果参照	このパーツが、バトルパートのターン終了時に破壊されていない場合は、自分以外の姉妹が損傷している基本パーツ合計3つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
脚				オート			